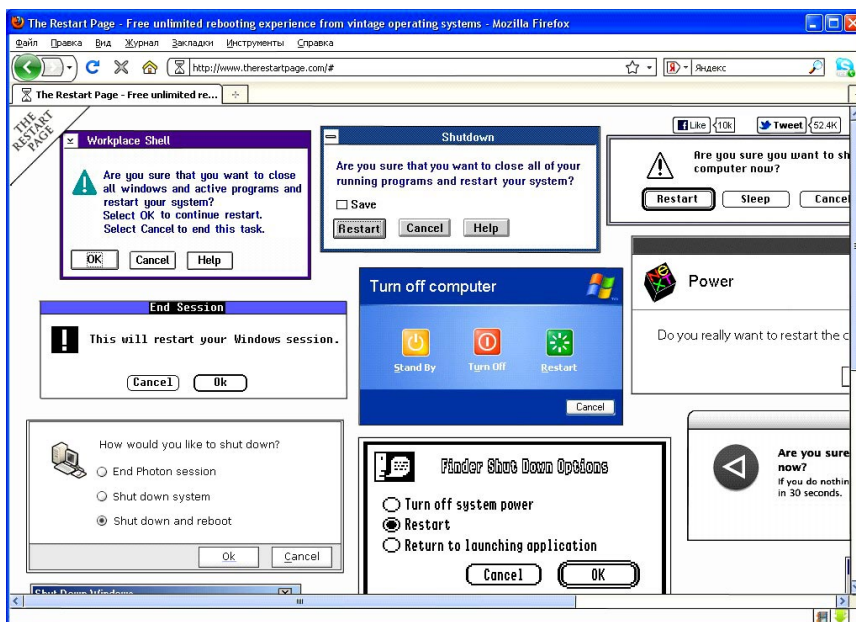


### КАК ЗАТРУЖАЕТСЯ ОС

Операционные системы... Сколько их сменилось за все прошедшее время... Windows, начиная с версии 1.1; MacOS, Amiga... На сайте The Restart Page, созданном специалистами компаний Soon In Tokyo и Rehab Studio, сегодня можно посмотреть, как выглядел процесс перезагрузки (рестарта) 17-ти устаревших операционных систем.



На стартовой web-странице проекта размещены окна перезагрузки (жаль только, что при этом не выдается никаких подсказок – какой ОС соответствует то или иное окно). Достаточно щелкнуть мышью на кнопке в том или ином из этих окон, и в браузере вы увидите «видеокопию» всего процесса (включая звуки и задержки по времени). К сожалению, данный проект не предусматривает показ рабочего стола (рабочей среды) «перезагруженной» ОС.

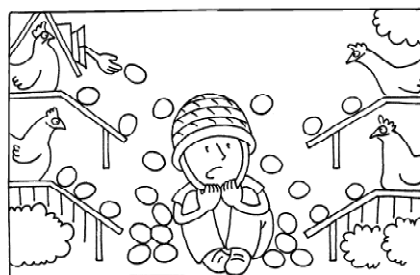


Источник: The Restart Page (<http://www.therestartpage.com>)

## ЭЛЕКТРОННЫЕ ИГРЫ, В КОТОРЫЕ ИГРАЛИ МАМА С ПАПОЙ

Сегодня электронными играми сложно кого-то удивить: не считая сотен игр различных жанров, которые выпускаются для компьютеров, в любом магазине электроники вам предложат на выбор десятки моделей и «игровых приставок» к телевизору и вполне «самостоятельных» игровых карманных компьютеров. Nintendo, PlayStation, PSP, Xbox, Wii и прочие составляют предмет мечтаний многих сегодняшних мальчишек и девчонок.

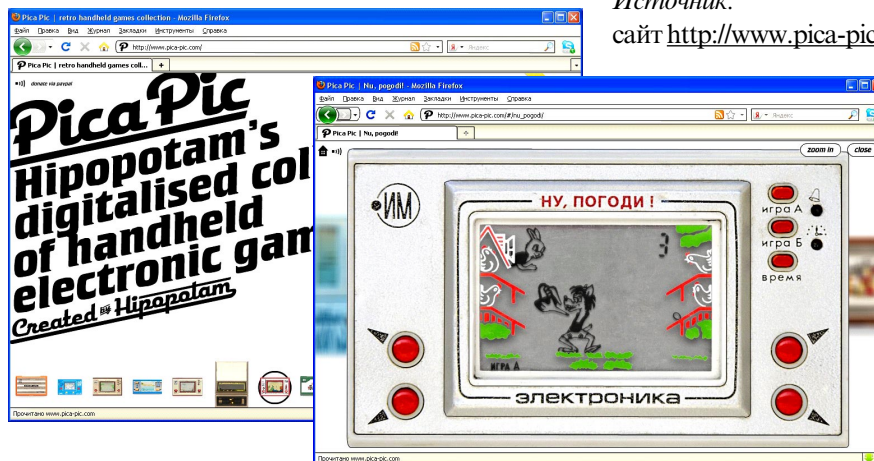
Поколение родителей – тех, кому сегодня «за 30», – таким многообразием избаловано не было. Однако и у нас были свои электронные игры, может быть, не такие красивые и сложные, но от этого не менее занимательные. Спросите своих маму или папу, – наверняка они еще помнят про электронную игру «Ну, погоди!», где Волк из популярного мультяка, управляемый четырьмя кнопками по краям монохромного ЖК-экранчика, собирал в корзинку щедро высыпаемые курицами яйца. Или игру «Водолаз» (в иностранном варианте – «Octorus»), где надо было помочь водолазу спуститься к подводному кладу, избежав шупалец громадного спрута...



Сегодня такие электронные игры – это уже «антиквариат». Но если есть желание окунуться в «игровую атмосферу 1980-х», то вам поможет проект Pica Pic.

Выбрав в нижней строке желаемую электронную игру, можно увидеть ее более крупное изображение, а щелкнув на нем мышью, запустить игру, выполненную в виде флеш-ролика.

Источник:  
сайт <http://www.pica-pic.com>



Наши авторы, 2012.  
Our authors, 2012.

*Усенков Дмитрий Юрьевич,  
старший научный сотрудник  
Института информатизации  
образования Российской академии  
образования, Москва.*