

Ульянцев Владимир Игоревич,
Цыпленков Алексей Евгеньевич

ЗАДАЧА «ЛЯМБДА-РАСТЕНИЕ»

Этой статьей мы продолжаем цикл публикаций олимпиадных задач для школьников по информатике. Решение таких задач и изучение разборов поможет Вам повысить уровень практических навыков программирования и подготовиться к олимпиадам по информатике.

В этой статье рассматривается задача «Лямбда-растение», которая предлагалась на первой интернет-олимпиаде базового уровня сезона 2011–2012 г. Интернет-олимпиады по информатике базового уровня проводятся Санкт-Петербургским национальным исследовательским университетом информационных технологий, механики и оптики. Сайт этих олимпиад находится по адресу <http://neerc.ifmo.ru/school/io>.



УСЛОВИЕ ЗАДАЧИ

Недавно перед домом Петя упал метеорит. На следующее утро Петя обнаружил, что в его палисаднике выросло новое, неизвестное ему растение.

Растение состояло из большого числа шарообразных клубней, некоторые из которых были соединены стебельками. К своему удивлению, на каждом клубне растения Петя обнаружил некоторый номер. Корню растения соответствовал клубень с номером один. Петя заметил, что корень соединен только с клубнем под номером два. Кроме того было замечено, что каждый клубень с четным номером i соединен с клубнями $i + 1$ и $i + 2$ (рис. 1). Других соединений стебельками Петя не нашел.

Однажды ночью Петя увидел, что время от времени некоторые части растения све-

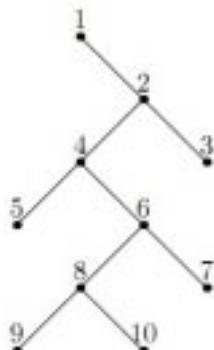


Рис. 1. Первые десять вершин растения

тятся. Исследуя закономерности свечения, Петя обнаружил, что если он дотрагивался до клубней с номерами u и v , то светиться начинал клубень с минимальным номером, находящийся на кратчайшем пути между u -м и v -м клубнями.

Петя не хочет лишний раз касаться растения и желает знать, какой клубень начал бы светиться, если бы он дотронулся до пары интересующих его клубней. Помогите Пете.

Формат входного файла

В первой строке входного файла содержится одно целое число n ($1 \leq n \leq 100$) – число пар клубней, интересующих Петю. В следующих n строках записано по два числа v_i и u_i ($1 \leq v_i, u_i \leq 10^9$; $v_i \neq u_i$) – номера i -й пары клубней.

Формат выходного файла

В i -й строке выходного файла выведите номер клубня, который начал бы светиться, если бы Петя дотронулся до клубней v_i и u_i .

Примеры входных и выходных данных

lplant.in	lplant.out
4	1
1 2	2
3 4	4
5 6	8
8 10	

РАЗБОР ЗАДАЧИ

Заметим, что описанное в условии задачи растение удобно представить в виде графа – каждому клубню сопоставим вершину с записанным на нем номером, а каждому стебельку сопоставим ребро. Покажем, что построенный график является деревом.

Построенный график связен, так как для любого нечетного $i > 1$ существует ребро $(i-1, i)$, а для четных i – ребро $(i-2, i)$. Покажем, что построенный график ацикличен. Докажем это утверждение по индукции по числу вершин в графике n . При $n = 2$ график состоит из двух вершин и ребра $(1, 2)$ и не содержит циклов. Пусть утверждение доказано для $n = 2k$. Добавим в график вершины $2k+1$ и $2k+2$. Так как вершина $2k+1$ соеди-

нена только с вершиной $2k$, то в графике не мог образоваться цикл. Аналогично, не могло появиться цикла при добавлении вершины $2k+2$. Утверждение доказано для $n = 2k+1$ и $n = 2k+2$. Таким образом, по определению дерева (приведенном, например, в книгах [1] и [2]), описанный график является деревом.

Рассмотрим устройство кратчайшего пути из u в v . Так как построенный график является деревом, то кратчайшим путем является единственный простой путь между u и v . Покажем, как за время $O(1)$ найти на нем вершину с минимальным номером, если $u \neq v$. Если $u = 1$ или $v = 1$, то искомая вершина – вершина номер один. Если вершина u нечетная, то по определению она связана только с вершиной $u - 1$. Следовательно, любой путь ненулевой длины, проходящий через u , пройдет через $u - 1$. Аналогично для вершины v . Таким образом, задачу можно свести к случаю, когда u и v четные. Так как по построению дерева предком вершины с четным номером i на пути в корень является вершина $i - 2$, то вершиной с наименьшим номером на пути от u до v является вершина с номером $\min(u, v)$.

Приведем пример решения при $u = 5$, $v = 10$ (см. рис. 2). Вершина u нечетная, перейдем от нее к $u - 1$. Кратчайший путь из $u - 1$ в v состоит из вершин с номерами 4, 6, 8, 10. Минимальной является вершина с номером 4.

Приведем реализацию описанного решения на языке Pascal (см. листинг 1).

Время работы этого решения составляет $O(n)$.

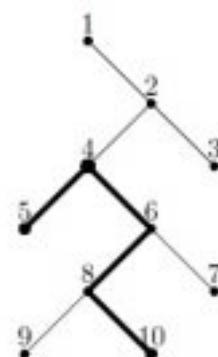


Рис.2. Пример светящегося клубня

Листинг 1. Реализация алгоритма

```
uses
  Math;
var
  u, v, i, n : longint;
begin
  reset(input, 'lplant.in');
  rewrite(output, 'lplant.out');
  read(n);
  for i := 1 to n do begin
    read(u, v);
    if (u = 1) or (v = 1) then
      writeln(1)
    else begin
      u := u - u mod 2;
      v := v - v mod 2;
      writeln(min(u, v));
    end;
  end;
end.
```

Литература

1. Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р., Штайн К. Алгоритмы. Построение и анализ. М.: Вильямс, 2007. 1296 с.
2. Харари Ф. Теория графов. М.: Мир, 1973. 300 с.

Члены жюри Интернет-олимпиад по информатике базового уровня:

Ульянцев Владимир Игоревич,
студент пятого курса кафедры
«Компьютерные технологии» (КТ)
НИУ ИТМО, член жюри ВКОШП,
Цыплаков Алексей Евгеньевич,
аспирант кафедры КТ НИУ ИТМО.



Наши авторы, 2011.
Our authors, 2011.