

*Накидкин Алексей Валерьевич*

## САЙТ ДЛЯ ПОДДЕРЖКИ СООБЩЕСТВА ИГРОКОВ В ГО КАК ПРИМЕР ОБЩЕГО ИНФОРМАЦИОННОГО ПРОСТРАНСТВА

Kiseido Go Server (KGS) <http://www.gokgs.com/> – самый популярный сервер у российских игроков в Го. Ресурс начал работу с апреля 2000 года и стал местом встреч игроков в Го по всему миру. Его название можно перевести с японского как «Путь Духа».

На KGS вы можете:

- играть в Го в режиме он-лайн в качестве гостя или как зарегистрированный пользователь;
- смотреть партии сильных игроков и обсуждать их ходы;
- встречать друзей и общаться с ними;
- подписаться на уроки KGS плюс для обучения Го;
- играть учебные партии (много возможностей);
- показывать и комментировать сыгранные партии;
- принимать участие в турнирах KGS плюс.

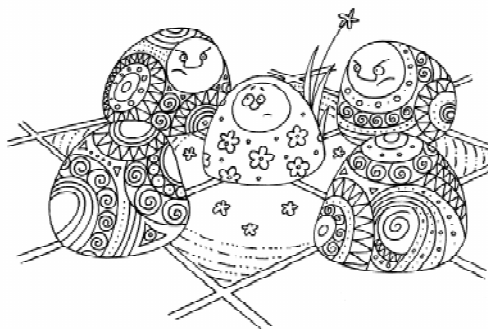
Что же это вообще за игра такая – Го?

### ГО – ПЕРВАЯ И ПОСЛЕДНЯЯ ИГРА ЧЕЛОВЕЧЕСТВА

Го (также вэйци, бадук) — одна из древнейших настольных логических игр, известных из истории человечества. Сохранившись почти в первозданном виде, несмотря на возраст более чем в 4000 лет, игра Го по-прежнему, как и в глу-

бокой древности, продолжает поражать своей глубиной, богатством стратегического и тактического содержания.

Го называют «первой игрой человечества» за ее возраст. И в то же время – «последней игрой человечества». Второе наименование связано со стремительным развитием компьютеров, которые уже успешно обыгрывают людей во многие логические и стратегические игры. В частности, вы уже никогда не сможете обыграть компьютер в шашки. Лучшее на что вы можете надеяться – это сыграть в ничью. Шахматы держались дольше, но настал и их черед. В то же время ни одна компьютерная программа не способна сравниться с игроком даже с самым низшим профессиональным разрядом Го (1 дан). За программу, играющую в силу первого дана, в одном из китайских банков лежит награда в 1 миллион долларов. До сих пор никто не смог добраться до него.



Но не стоит думать, будто игра настолько заумна, что понять ее невозможно (раз даже компьютер не способен на это). Наоборот, правила игры настолько просты, что Вы сможете освоить их за 5 минут.

### ГО – «ИГРА БОГОВ»

Классическая игра в Го – это *более чем просто интеллектуальное развлечение*. Сочетание глубокой стратегии, аристократического этикета и стремления к красоте позиции при её эффективности делало игру очень многогранной и тонкой, что придавало ей настоящую элитарность. Существовали целые академии игры в Го, учившие играть не только эффективно, но и красиво. Для любого жителя Востока Го – это *нечто, подобное поэзии или боевым искусствам*.

С давних времен говорят: «Рэндзю – занятие простолюдинов, Шахматы – удел воинов, Го – игра Богов». Именно Го учило человека жить – играя, можно было понять все свои ошибки при принятии решений в реальной жизни и исправить их. Го – это очень жестокая игра, не прощающая неточностей, и в то же время очень гуманная игра, дающая возможность научиться выходить из, казалось бы, безвыходных ситуаций.

### KGS С ТОЧКИ ЗРЕНИЯ ОИП

#### Контекст

Ресурс объединяет игроков в Го со всего мира. Соответственно, часто упот-



Рис. 1

ребляется специфичная для данной игры терминология, система рейтингов, юмор. Ну, и, конечно, все новые члены сообщества должны быть знакомы с правилами игры Го или хотя бы иметь желание их освоить, чему способствует подборка обучающих и информационных статей.

#### Практикующее сообщество

Выделяются четыре практикующих сообщества.

В первую группу можно выделить работников сайта. Их цель — написание FAQ, перевод его на различные языки, обновление информации о турнирах на сервере.

Во вторую группу можно выделить обычных игроков. Их объединяет желание играть в Го с людьми по всему миру, учиться, повышать мастерство игры, наблюдать за партиями более сильных игроков, помогать более слабым на добровольной некоммерческой основе, общаться на околоигровые темы и обсуждать новости из мира Го.

К третьей группе отнесем учителей. Данный тип пользователей имеет специальный учительский аккаунт, позволяющий им упростить процесс обучения других игроков. В частности, им доступна возможность проведения аудиолекций, создания модерлируемого чата и ряд других. Данная категория пользователей, как правило, имеет достаточно высокий уровень игры, обладает обширными знаниями в теории игры.

Большинство из них предлагают свои услуги на коммерческой основе, хотя не всегда за это платят посетители лекций. Иногда в качестве спонсора выступает некая сторонняя организация, имеющая цель помогать развитию Го (например, фонд Инга около года платил небольшой группе профессиональных игроков, которые проводили еженедельные лекции со свободным доступом).

К четвертой группе отнесем администраторов. Это также осо-

бая категория пользователей, обладающая особыми правами и привилегиями. Они следят за соблюдением другими игроками правил ресурса и имеют возможность наказывать нарушителей через ограничение функционала ресурса или блокирование доступа на различный срок. Также в распоряжении администраторов имеется возможность модерирования чатов комнат и партий. Собственно, существуют два уровня администраторов – «админ» и «суперадмин». Они имеют различные полномочия, но в целом выполняют одинаковую функцию – контроль за соблюдением правил ресурса пользователями. Администраторы выбираются голосованием из числа проверенных и уважаемых пользователей по мере востребованности. Как правило, за свою работу они не получают денег, но имеют ряд привилегий в виде возможности посещения платных лекций, проводимых на сервере.

#### **Граничные объекты**

Граничные объекты различны для различных практикующих сообществ.

Для работников сайта граничными объектами являются информационные разделы сайта (FAQ, новости).

Для игроков, администраторов и учителей граничным объектом является java-клиент, через который они подключаются к серверу и имеют возможность создавать и загружать новые партии (все), проводить аудиолекции (учителя) или выполнять функции контроля (админы). Функционал клиента различен для каждой группы.

#### **Работа «оглашения»**

Работа «оглашения» ведется за счет игровой активности пользователей (пополняется база игр, раз в сутки обновляется график изменения рейтинга каждого игрока и отслеживается список 100 сильнейших игроков сервера) и работы администраторов по модерированию «сообщений дня» – заголовков окна чата, специфичных для каждой игровой комнаты. Также ресурс пополняется за счет написания/перевода разделов справки и информационных статей работниками сайта.

*Накидкин Алексей Валерьевич,  
студент 5 курса (магистрант 1 курса)  
кафедры вычислительной техники  
факультета компьютерных  
технологий и информатики  
СПбГЭТУ «ЛЭТИ».*



Наши авторы, 2011.  
Our authors, 2011.