

ALTERNATIVA3D – БРАУЗЕРНАЯ АЛЬТЕРНАТИВА «ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ»

На выставке, сопровождавшей проведение Конференции разработчиков игр (КРИ-2010) в Москве, российской компанией AlternativaPlatform (г. Пермь) была представлена удобная технология создания трехмерных «виртуальных миров» на базе технологии Flash-анимации.

Применение «флеша» в качестве основы таких миров позволяет работать с ними на любом компьютере (поскольку данный формат является многоплатформным и поддерживается в любой ОС – Windows, Linux, MacOS и др.) при помощи обычного браузера. Однако «традиционная» программа для создания флеш-анимаций – Macromedia Flash – обладает недостаточно удобным интерфейсом, а кропотливая работа по прорисовке отдельных кадров (даже с учетом автоматической генерации промежуточных кадров, имеющаяся в программе) слишком сложна, чтобы создавать во «флеше» трехмерные «миры» с высокой степенью реалистичности.

Теперь же, благодаря разработанной компанией AlternativaPlatform библиотеке Alternativa3D, можно создавать на базе Flash трехмерные игры, интерьеры, «виртуальные музеи», копии архитектурных сооружений, а также 3D-модели различных устройств, предназначенные для просмотра и работы с ними через компьютерную сеть Интернет/Инtranet в любом браузере с поддержкой Flash (примеры выложены на сайте <http://alternativaplatform.com/ru/alternativa3d/>). Очевидно, что такие возможности могут оказаться очень полезными не только для развлечения, но и в образовательных целях – для создания «виртуальных лабораторий», проведения «виртуальных экскурсий», создания функционирующих моделей изучаемых устройств, лабораторных установок и др.

В настоящее время доступна версия 5.6.0 библиотеки Alternativa3D, которую для некоммерческого использования можно бесплатно (после регистрации) скачать на том же сайте <http://alternativaplatform.com>. Остается только надеяться, что эту новую технологию «возьмут на вооружение» разработчики образовательного контента.

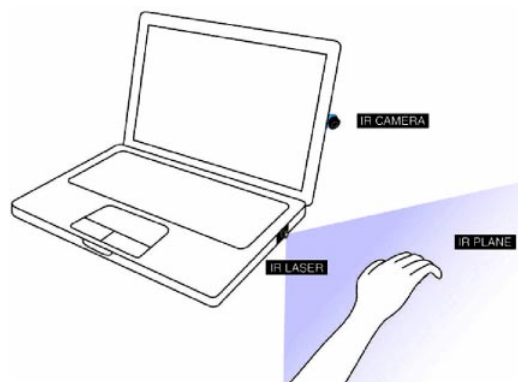
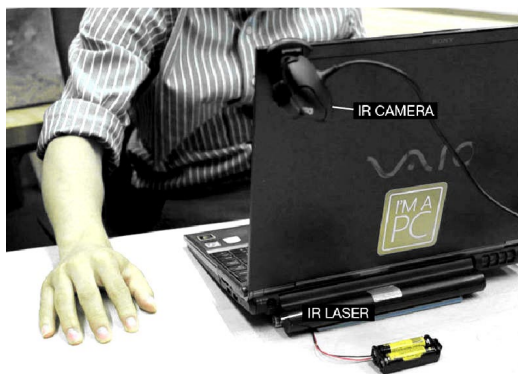
Источник:
фирма AlternativaPlatform <http://alternativaplatform.com/ru/>



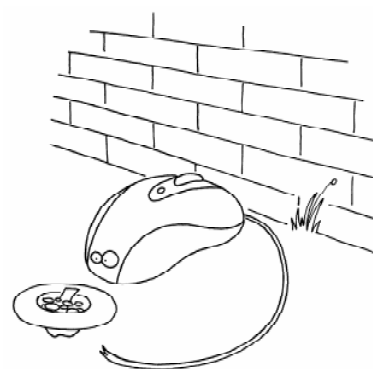
КОМПЬЮТЕРНАЯ МЫШЬ... БЕЗ МЫШИ!

Исследовательская группа Fluid Interfaces Group из MIT Media Lab разработала новое периферийное устройство – манипулятор, заменяющее обычную компьютерную мышь. И главная особенность этого устройства – это его... отсутствие! Функции мыши выполняет сама ладонь пользователя, расположенная на столе или на любой другой ровной поверхности.

Принцип работы новинки довольно прост: поверхность «рабочего участка» стола освещается маломощным инфракрасным лазером; за всеми манипуляциями руки пользователя в этой «рабочей зоне» следит специальная инфракрасная видеокамера, а программное обеспечение системы «машинного зрения» распознает различные движения руки пользователя как команды.



Особенностью устройства является очень низкая себестоимость (прототип обошелся исследователям примерно в 20 долларов) и высокая портативность. Вполне возможно, что встроенные ИК-лазер и видеодатчик вскоре появятся не только в моделях ноутбуков, но даже и в сотовых телефонах (благо достаточно освещать лазером саму руку пользователя и распознавать движения пальцев). Более того – подобные идеи управления сотовым телефоном просто движениями руки в поле зрения видеокамеры уже высказывались несколько лет тому назад (и то же можно реализовать в любом современном ноутбуке, который, как правило, оснащены встроенными веб-камерами): специальная программа может просто распознавать движения пальцев и всей руки в целом, находящейся в ее «поле зрения». Тогда, видя наложенное поверх обычного содержимого на экране «прозрачное» изображение своей руки, пользователь сможет нажимать кнопки, перетаскивать объекты, выбирать и раскрывать файлы и т. д., просто «потыкав» в них пальцем...

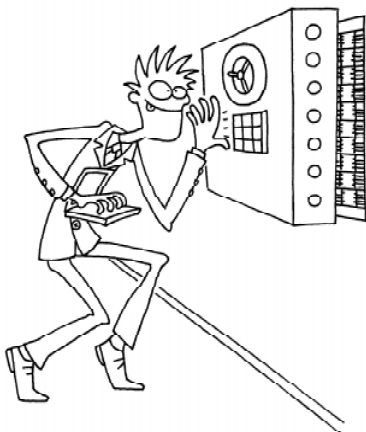


Источники:

«Софт@Mail.Ru» http://soft.mail.ru/pressrl_page.php?id=38374;

«Pranav::Mistry» <http://www.pranavmistry.com/projects/mouseless>

ПЕРВЫЙ ЧЕЛОВЕК, ЗАРАЗИВШИЙСЯ КОМПЬЮТЕРНЫМ ВИРУСОМ!



Профессор Марк Гассон (Mark Gasson) из Ридингского университета (того же самого, где работает знаменитый Кевин Варвик – первый человек-«киборг») стал первым в мире человеком, заразившим себя компьютерным вирусом.

Профессор Гассон провел эксперимент, вживив себе под кожу микрокомпьютер (микрочип), содержащий вредоносный программный код, и с его помощью осуществил передачу вируса на свой мобильный телефон и «взлом» электронного замка дверей.

На основании этого эксперимента Марк Гассон указывает, что «зараженный» таким способом человек может быть опасен для компьютерных устройств, снабженных системами внешнего ввода ин-

формации. Вживленным же устройством – носителем компьютерного вируса могут стать различные электронные имплантанты (например, кардиостимуляторы), которые все более широко используются и становятся все более сложными и компьютеризированными. Следовательно, необходимо уже сейчас задумываться о защите таких устройств от вредоносных программ.

Источники:

«BBC Russian» http://www.bbc.co.uk/russian/science/2010/05/100526_computer_virus_human.shtml

«University of Reading» <http://www.reading.ac.uk/about/newsandevents/releases/PR281590.aspx>

*Дмитрий Юрьевич Усенков,
старший научный сотрудник
ИИО РАО.*



Наши авторы, 2010.
Our authors, 2010.