



В эту рубрику очередного номера журнала помещены аннотации материалов на диске. Диск оформлен в виде единого программного продукта и объединяет программные материалы двух журналов – журнала «Компьютерные инструменты в школе» и журнала «Компьютерные инструменты в образовании».

Диск можно рассматривать и как отдельный продукт, в котором изучение проблемы начинается со знакомства с электронными материалами, после чего можно прочитать статью, сопровождающую электронные материалы.

АННОТАЦИЯ МАТЕРИАЛОВ «ЖУРНАЛА В ЖУРНАЛЕ» № 6, 2009

МАТЕРИАЛЫ К СТАТЬЯМ ЖУРНАЛА «КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ В ШКОЛЕ»

1. Интерактивный курс «Основы программирования для Интернет. Апплеты». Занятие 6



Представленный в виде HTML-ресурса курс «Основы программирования для Интернет. Апплеты» посвящен одному из самых распространенных в сети Интернет применению языка Java – созданию java-апплетов. Шестое занятие посвящено методам обработки данных, заданных компонентой «строка ввода». Приводятся программы обработки текстовых данных, проверки пароля, построения фигур заданных размеров, манипулирования изображениями.

2. Интерактивное устройство MIMIO STUDIO в детском саду: проект «Животные»



Материал знакомит читателя с возможностью использования мультимедийных средств интерактивной доски Mimio в детском саду, а также поясняет позицию авторов о важности использования компьютерных инструментов в развитии ребенка. Проект «Животные» знакомит детей с окружающим миром природы и сельской жизни.

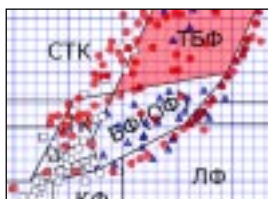
3. HTML-страничка «Виртуальные музеи занимательной науки»



Новый Web ресурс, созданный на базе сайта Центра информатизации образования «КИО», посвящен музеям занимательной науки по всему миру. На страницах ресурса будут размещены разнообразные интерактивные экспонаты, интересные статьи по тематике занимательных музеев и пр. Приглашаем читателей журнала к активному сотрудничеству в наполнении этого ресурса интересными материалами и экспонатами.

**МАТЕРИАЛЫ К СТАТЬЯМ ЖУРНАЛА
«КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ В ШКОЛЕ»**

4. Информационная система для изучения рефрактометрических свойств оптических материалов



Компьютерная модель диаграммы Аббе представляет собой наглядную классификацию оптических стекол, в зависимости от показателя преломления и коэффициента дисперсии света. Кроме того, на диаграмме наглядным образом размещены образцы стекол из каталогов разных стран, среди которых представлен и отечественный производитель. Материалы были предоставлены НПК ГОИ им. С.И. Вавилова.

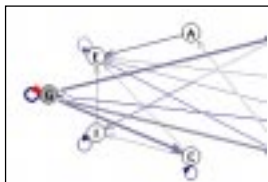
5. Поиск кластеров из мин на поле игры «Сапёр»



Что Вы знаете о выигрышном алгоритме в игре «Сапёр», которая поставляется в качестве стандартной в операционных системах семейства Windows? Оказывается, такой алгоритм существует только с некоторой вероятностью и не является эффективным. Эти выводы были получены с использованием программы Cluster, созданной для анализа раскрытия поля в игре «Сапёр» на основе поиска кластеров. В качестве входных параметров пользователю нужно задать размер поля, количество мин и плотность их размещения.

По материалам журналов прошлых лет (№ 1, 2002)

6. Пакет демонстрационных программ DADemo: модель «Цепи Маркова»



Модель знакомит читателя с понятием марковской цепи и наглядно демонстрирует её поведение. Цепь задается матрицей переходов. Данная модель является частью коллекции демонстрационных программ по курсу дискретного анализа DADemo.