

МАТЕРИАЛЫ ЖУРНАЛА ЗА 2008 ГОД

«КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ В ШКОЛЕ»

КОЛОНКА РЕДАКТОРА 1, 3.

СТАНДАРТЫ И КОНЦЕПЦИИ

А.Г. Марчук, Т.И. Тихонова. Традиции в системе подготовки творческой молодежи. **2, 3.**

Г.Ю. Пожарина. Зачем нужно свободное программное обеспечение образовательному учреждению. **5, 11.**

Д.Ю. Усенков. Линукс – в российском образовании: пути решения проблемы. **5, 3.**

ИНФОРМАЦИОННОЕ ПРОСТРАНСТВО

Л.С. Лисицына. Ресурсы методического Интернет-центра для профессионального развития педагогов в области применения ИКТ в своей образовательной деятельности. **4, 22.**

С.Н. Тур. Компьютерная поддержка темы «Алгоритмы и исполнители» на этапе раннего изучения информатики в школе. **2, 24.**

ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Л.С. Лисицына, А.В. Лямин. Сетевая технология для тренинга школьников выпускных классов, готовящихся к сдаче ЕГЭ по информатике. **6, 15.**

И.А. Посов. Разбор задачи «Флипы» конкурса КИО-2008. **1, 17.**

И.А. Посов. Задача «Сортирующая схема» конкурса КИО-2008. **2, 33.**

И.А. Посов, Е.М. Собко. Задача «Качели» конкурса КИО-2008. **3, 19.**

С.Б. Энтина. Пятый конкурс «Конструируй, Исследуй, Оптимизируй». **1, 12.**

ПРЕДМЕТНОЕ ОБУЧЕНИЕ

ИУМК – «Математика в школе – XXI век»

Л.Б. Горелик. Электронный учебник с динамическими моделями. **1, 4.**

Л.Б. Горелик. Исследовательские работы и поисковые задания. **2, 13.**

Л.Б. Горелик. Лабораторные работы. **3, 3.**

Л.Б. Горелик. Лабораторные работы: изучение статистических закономерностей. **4, 3.**

Л.Б. Горелик. Параметризованные самостоятельные работы (СР), контрольные работы (КР), индивидуальные домашние задания (ИДЗ). **5, 18.**

Л.Б. Горелик. Интерактивные минизадания. **6, 3.**

ПРЕДМЕТНОЕ ОБУЧЕНИЕ

В.Л. Матвеев. Некоторые возможности применения конструктора моделей «Живая физика». **3, 10.**

СЦЕНАРИИ УРОКОВ

Подготовка учителей в области использования компьютера на уроках математики

А.Л. Вернер, А.Б. Никитин, С.Н. Поздняков, В.И. Рыжик, И.А. Цикин. Применение методов визуализации изучаемых объектов в школьном курсе геометрии. **4, 17.**

С.Г. Иванов, В.И. Рыжик. Параллельный перенос (сдвиг) вдоль оси координат. **5, 46.**

В.Н. Дубровский, С.Н. Поздняков. Динамическая геометрия в школе. Занятие 1. **1, 21.**

В.Н. Дубровский, С.Н. Поздняков. Динамическая геометрия в школе. Занятие 2. Геометрические построения. Геометрические места точек. **2, 41.**

В.Н. Дубровский, С.Н. Поздняков. Динамическая геометрия в школе. Занятие 3. Геометрические преобразования. **3, 24.**

В.Н. Дубровский, С.Н. Поздняков. Динамическая геометрия в школе. Занятие 4. Измерения и вычисления. **4, 9.**

В.Н. Дубровский, С.Н. Поздняков. Динамическая геометрия в школе. Занятие 5. Работа с графиками функций средствами динамической геометрии. **5, 32.**

В.Н. Дубровский, С.Н. Поздняков. Динамическая геометрия в школе. Занятие 6. Стереометрия в двумерных средах. **6, 24.**

ЗАОЧНАЯ ШКОЛА СОВРЕМЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ

М.В. Дмитриева. Введение в объектно-ориентированное программирование (ООП). **1**, 32.

ИНТЕРНЕТ

В.М. Бусев. О сайте mathedu.ru. **2**, 39.

УЧЕБНАЯ МАСТЕРСКАЯ

И.В. Романовский, В.Г. Мойсеюк. Альбом «Санкт-Петербург» в формате HTML: Маршрутные огни трамвая. **3**, 36.

А.В. Степанов. Перекладываем камушки или возводим двойку в степень. **2**, 51.

ЛИТЕРАТУРНЫЙ КЛУБ

Коротко о материалах журнала «Компьютерные инструменты в образовании» № 6, 2008 г. **6**, 39.

МУЗЕЙ ЗАНИМАТЕЛЬНОЙ НАУКИ

Н.Н. Андреев, М.А. Калиниченко. Компьютерные фильмы о занимательных и нерешенных проблемах математики. Фильм тринадцатый. Экранировать луч. **1**, 44.

Н.Н. Андреев, М.А. Калиниченко. Компьютерные фильмы о занимательных и нерешенных проблемах математики. Фильм четырнадцатый. Кратчайшая. **2**, 54.

Н.Н. Андреев, М.А. Калиниченко. Компьютерные фильмы о занимательных и нерешенных проблемах математики. Фильм пятнадцатый. Кубистские паркеты. **3**, 40.

Н.Н. Андреев, М.А. Калиниченко. Компьютерные фильмы о занимательных и нерешенных проблемах математики. Фильм шестнадцатый. Угловый отражатель. **4**, 27.

Н.Н. Андреев, М.А. Калиниченко. Компьютерные фильмы о занимательных и нерешенных проблемах математики. Фильм семнадцатый. Трисекция угла. **5**, 52.

Н.Н. Андреев, М.А. Калиниченко. Компьютерные фильмы о занимательных и нерешенных проблемах математики. Фильм восемнадцатый. Кусочно гладкое вложение многогранников. **6**, 41.

КОНФЕРЕНЦИИ И СЕМИНАРЫ

Итоги международной конференции по преподаванию математики ISMT-11. **4**, 30.

ЖУРНАЛ В ЖУРНАЛЕ

Аннотация материалов «Журнала в журнале» № 1, 2008. **1**, 42.

Аннотация материалов «Журнала в журнале» № 2, 2008. **2**, 53.

Аннотация материалов «Журнала в журнале» № 3, 2008. **3**, 45.

Аннотация материалов «Журнала в журнале» № 4, 2008. **4**, 36.

Аннотация материалов «Журнала в журнале» № 5, 2008. **5**, 55.

Аннотация материалов «Журнала в журнале» № 6, 2008. **6**, 44.

Д.Н. Петриченко, С.Н. Поздняков, А.Ф. Пухов. Урок по теме «Геометрия окружности с использованием виртуальных инструментов». **4**, 38.

А.Ф. Пухов. Урок по теме «Геометрические преобразования с использованием виртуальных инструментов». **3**, 47.

И В ШУТКУ И ВСЕРЬЕЗ

Д.Ю. Усенков. Книга XXI века: «плюсы» и «минусы», надежды и опасения. **1**, 46.

Д.Ю. Усенков. Компьютерные игры «от Intel»: фантазия, становящаяся реальностью. **2**, 56.

Д.Ю. Усенков. «Магический глаз» – на экране компьютера. **3**, 53

Д.Ю. Усенков. Секреты Web: сохранение Flash-роликов. **4**, 44.

Д.Ю. Усенков. «Маленькие хитрости» системы «1С:Образование»: создание вопросов с использованием гипермедиа. **5**, 57.

Д.Ю. Усенков. Повседневные компьютеры будущего. **6**, 46.

Материалы журнала за 2008 г. **6**, 62.