



В эту рубрику очередного номера журнала помещены аннотации материалов на диске, а также подробное изложение одного из материалов.

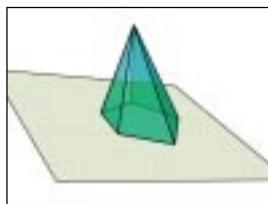
Диск оформлен в виде единого программного продукта и объединяет программные материалы двух журналов – журнала «Компьютерные инструменты в образовании» и журнала «Компьютерные инструменты в школе».

Диск можно рассматривать и как отдельный продукт, в котором изучение проблемы начинается со знакомства с электронными материалами, после чего можно прочитать статью в pdf-формате, сопровождающую электронные материалы.

АННОТАЦИЯ МАТЕРИАЛОВ «ЖУРНАЛА В ЖУРНАЛЕ» № 4, 2008

МАТЕРИАЛЫ К СТАТЬЯМ ЖУРНАЛА «КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ В ШКОЛЕ»

1. Динамические flash-модели по геометрии



Представлены несколько демонстрационных flash-моделей для поддержки курса геометрии 9 класса.

2. Модели геометрических задач в среде «Математический конструктор»



Учителям и ученикам предлагаются задачи по теме «Фигуры вращения» с использованием программных средств динамической геометрии.

3. Компьютерный фильм «Уголковый отражатель»



Этот познавательный фильм, предоставленный авторами ресурса www.etudes.ru, расскажет зрителям о принципах геометрической оптики, а также покажет, как идея обычного катафота (отражателя на заднем крыле велосипеда) использовалась в создании Лунохода-1.

4. Html-курс «Информационно-коммуникационные технологии» для администраторов образовательных учреждений»



Данный курс предоставлен методическим Интернет-центром (МИЦ – <http://ito-center.ifmo.ru>). Ресурс выполнен в рамках сетевой многопользовательской информационной системы, разработанной в СПбГУ ИТМО для поддержки курсов повышения квалификации педагогов в области информационно-коммуникационных технологий.

5. Презентация доклада по изучению различных представлений математических понятий в преподавании и изучении математики



По материалам журналов прошлых лет (№ 1, 2006)

6. Демонстрационная программа «Панорама Тозелли»



Читатели знакомятся с панорамой Санкт-Петербурга, нарисованной Анжело Тозелли с башни Кунсткамеры в 1820 году. Созданная с помощью flash-технологии программа позволяет «погрузиться» в панораму и познакомиться с Санкт-Петербургом почти двухсотлетней давности.

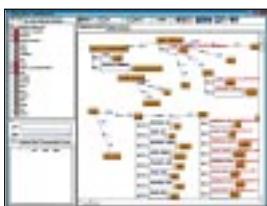
МАТЕРИАЛЫ К СТАТЬЯМ ЖУРНАЛА «КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИНСТРУМЕНТЫ В ОБРАЗОВАНИИ»

7. Задачи по вычислительной математике и электронные таблицы



Практические материалы для проведения лабораторной работы по вычислительной математике, связанной с решением линейных уравнений методом итераций.

8. Программа для работы с языками представления онтологий «Protégé»



Свободная платформа с открытым исходным кодом, позволяющая создавать модели предметной области, а также основанные на знаниях приложения с онтологиями. Программа обладает широким инструментарием для формирования, визуализации, манипуляции онтологиями.