



## ТЕРРАРИУМ ДЛЯ ПРОГРАММИСТОВ

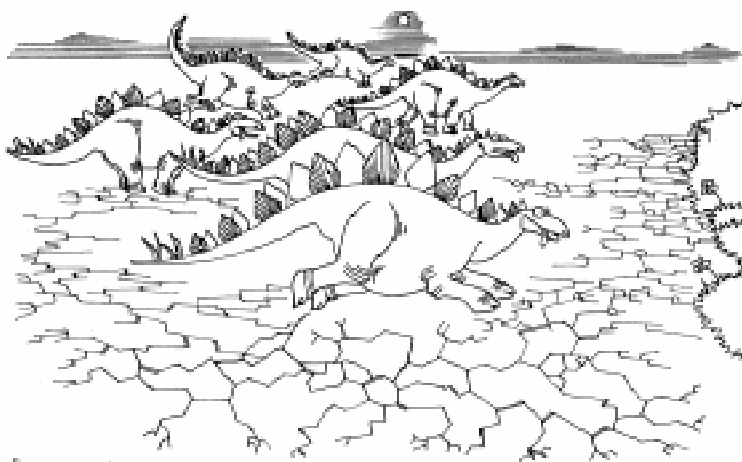
*«Игра для настоящих программистов «Террариум» (Terrarium) – это многопользовательская игра, представляющая собой симулятор природной экосистемы, разработанный средствами .NET Framework. Разработчики могут создавать собственные существа и добавлять их в игру на своих клиентских компьютерах, а специальные телепортеры перемещают их создания между всеми клиентами одноранговой сети «Террариума».*

*Создавая новые существа, можно выбирать между травоядными, которые питаются растениями, и плотоядными, которые, в свою очередь, могут питаться как травоядными, так и другими плотоядными.*

*Как только Ваше создание попадает в экосистему «Террариума» и вступает в соперничество за ее ресурсы, Вы можете использовать данный Web-сайт для сравнения статистики его естественного движения с показателями других обитателей экосистемы. Главная цель игры – создание существа, способного пережить всех остальных».*

*(Объявление компании Microsoft на web-сервере проекта «Террариум»)*

Трава росла. Травоядные ели траву. Хищники ели травоядных и друг друга. Тот, кто больше ел, больше размножался.

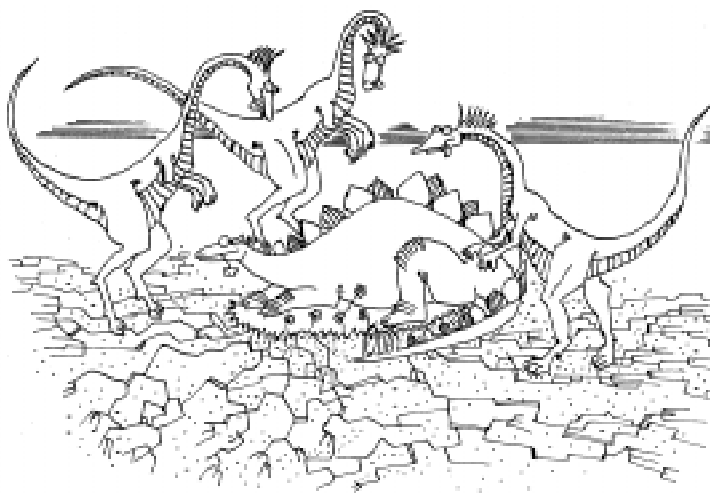


В игре приняли участие российские программисты. Результаты игры показали, что россиянам плохо удавались хищники, зато у них замечательно получились травоядные: в ходе игры российские «коровы» победили всех конкурентов за счет уникальной стратегии.

По сути, российские разработчики были единственными, кто додумался, как сделать травоядных по-настоящему стадными. По правилам игры, животным не разрешалось напрямую обмениваться информацией. Поэтому пасущаяся с краю стада «ко-

рова» не могла сообщить сородичам об увиденной «траве» или приближающихся хищниках. Россияне же придумали следующий алгоритм стадности: если одна корова видела бегущую корову своего вида – она начинала бежать в том же направлении.

Второе изобретение российских программистов было поизощреннее: если в поле зрения их «коровы» не было травоядных своего вида – а сплошь чужаки, «корова» с максимальной скоростью съедала всю доступную траву, ничего не оставляя «на развод». Правда, при этом она погибала от голода вместе с чужаками.



По словам организаторов игры, именно эта «нерассуждающая» массовость в совокупности с самопожертвованием принесла россиянам победу.