

СТУДЕНЧЕСКИЕ ОЛИМПИАДЫ ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ: ВЗГЛЯД ТРЕНЕРА

Олимпиады под эгидой ACM проводятся с 1977 года. Сначала в олимпиадах принимали участие только американские команды, но постепенно на соревнования стали приезжать команды из других стран, а с 1995 года в чемпионате участвуют и российские команды.

Прежде чем попасть в финал, нужно пройти региональные и подрегиональные соревнования. Они также проходят под эгидой ACM. Какие команды примут участие в подрегиональных соревнованиях, решают сами университеты, точнее, тренеры команд каждого университета. Это является одной из их главных задач. В СПбГУ уже стало традицией проводить факультетские и университетские туры олимпиады. Они проходят по тем же правилам, что и ACM туры.

Все задачи, предлагающиеся на этих турах, тренеры придумывают сами, для того чтобы исключить утечку информации. Задачи должны иметь точное алгоритмическое решение, чтобы ответы всегда были однозначны и чтобы участники имели возможность решить их за короткий промежуток времени. Приведем примеры таких задач.

Пример 1.

Задан массив положительных чисел $A[1..n]$. Проделаем следующую операцию: для каждого $A[i]$ среди элементов массива, следующих (по порядку) за $A[i]$ и больших, чем $A[i]$, выберем элемент с наименьшим номером j и заменим значение $A[i]$ на $A[j]$. Если такого элемента $A[j]$ не найдется, то заменим значение $A[i]$ нулем.

Необходимо вывести полученный массив, причем число операций должно быть порядка n .

Решение.

Массив $A[1..n]$ будем просматривать с конца и заведем вспомогательный массив $B[1..n]$. К моменту рассмотрения очередного элемента $A[i]$ в массиве B будут находиться те элементы $A[j]$ ($j > i$), которые больше всех элементов $A[i+1..j-1]$. Элементы в массиве B будут сдвинуты к правому краю, заполняя некоторый отрезок $B[k..n]$. Массивы A и B обрабатываются одновременно. Вначале полагаем $k = n$, $B[k] = A[n]$, $A[n] = 0$.

При рассмотрении очередного элемента $A[i]$ все элементы на участке $A[i+1..n]$ уже заменены, и массив $B[k..n]$ заполнен должным образом. В массиве $B[k..n]$ ищется первый элемент $B[j] > A[i]$. Если такой элемент нашелся, то полагаем $k = j - 1$, $B[k] = A[i]$, $A[i] = B[j]$, если же такого элемента с номером j нет, то полагается $k = n$, $B[k] = A[i]$, $A[i] = 0$.

Для оценки числа действий алгоритма заметим, что при каждом сравнении элемента $A[i]$ с элементом $B[j]$ либо элемент $A[i]$ заносится в B , либо элемент $B[j]$ удаляется из B . Таким образом, каждый элемент массива A порождает одно сравнение, когда он заносится в B , и не более одного, когда он удаляется из B . Значит, сравнений не более $2 * n$.

Пример 2.

Дано число n , найти наименьшее число, которое при перенесении цифры из самого старшего разряда в самый младший уменьшается в n раз. Например: $n = 2$, $105263157894736842 = 052631578947368421 * 2$.

Решение.

Рассмотрим случай, когда число начинается с 1. Будем делить наше число

$\overline{1x}$, где x оставшаяся часть, на n . При делении на $n - 1$ даст частное и остаток. Частное, как не трудно заметить, будет следующей цифрой нашего числа. Теперь будем делить до тех пор, пока не получим частным 1, а остатком 0. Получившееся число будет в n раз меньше. Осталось перебрать числа, начинающиеся с 2, 3 и т.д до 9, и выбрать наименьшее.

Эти задачи отличаются от тех, с которыми приходится иметь дело программистам в жизни. Как правило, задачи не имеют не только точного решения, но и не поддаются точной формулировке.

Вернемся к проведению олимпиад. Если в факультетском и университетском туре уже почти точно известны составы команд, то перед их проведением эти команды еще только предстоит составить. Для этого проводится индивидуальный тур, проходящий иногда в несколько этапов, в зависимости от количества желающих. Для первокурсников проводится отдельный тур. По результатам этого тура и составляются команды. Причем, почти наверняка разбиение по принципу первых трех в первую команду, следующих трех во вторую и т.д. не является самым лучшим. Нужно учитывать умение студента придумывать эффективные алгоритмы решения и умение быстро их запрограммировать. В каждой команде желателен лидер, который будет решать, какие задачи нужно делать и в какой последовательности, а также принимать решения об отказе от дальнейшей работы над задачей в случае неудачных попыток сдачи.

После проведения всех внутриуниверситетских туров встает задача подго-

товки команд к подрегиональным соревнованиям. Для этого проводятся регулярные тренировки команд, прошедших на них. Вообще, это всегда было головной болью тренеров, потому что университет не мог из-за отсутствия достаточного количества компьютеров предоставить их для тренировок команд. Но, начиная с этого года, ситуация улучшилась, и теперь есть класс для проведения тренировок. Тренировки проходят по той же схеме, что и соревнования, и делятся пять часов. Задачи для них берутся с различных соревнований.

Задача тренеров состоит в том, чтобы научить ребят быстро придумывать алгоритмы и быстро их реализовывать. Но, чтобы ребята были способны научиться этому, нужна великолепная фундаментальная подготовка по математике и информатике. Ясно, что тренеры не могут обучить студентов всему, нельзя объять необъятное, как говорил Козьма Прутков. Поэтому нужно, чтобы в самом университете хорошо давались базовые, фундаментальные знания по этим предметам. Такие знания помогут ребятам не только на олимпиадах, но и в жизни, что гораздо важнее, так как олимпиады служат только показателями уровня обучения студентов в том или ином университете. Команды математико-механического факультета СПбГУ во всех выступлениях на чемпионате мира по программированию попадали в десятку сильнейших команд. Основным условием успеха является то, что на нашем факультете имеется сильнейшая математическая школа, благодаря которой студенты получают прекрасные знания по математике и информатике.



Наши авторы, 2001.
Our authors, 2001.

Алексеев Александр Сергеевич,
студент 5-го курса
математико-механического
факультета СПбГУ.