

## ИНТЕРНЕТ-ОБРАЗЫ МУЗЕЕВ НАУКИ И ТЕХНИКИ

<http://www.nmsi.ac.uk/>

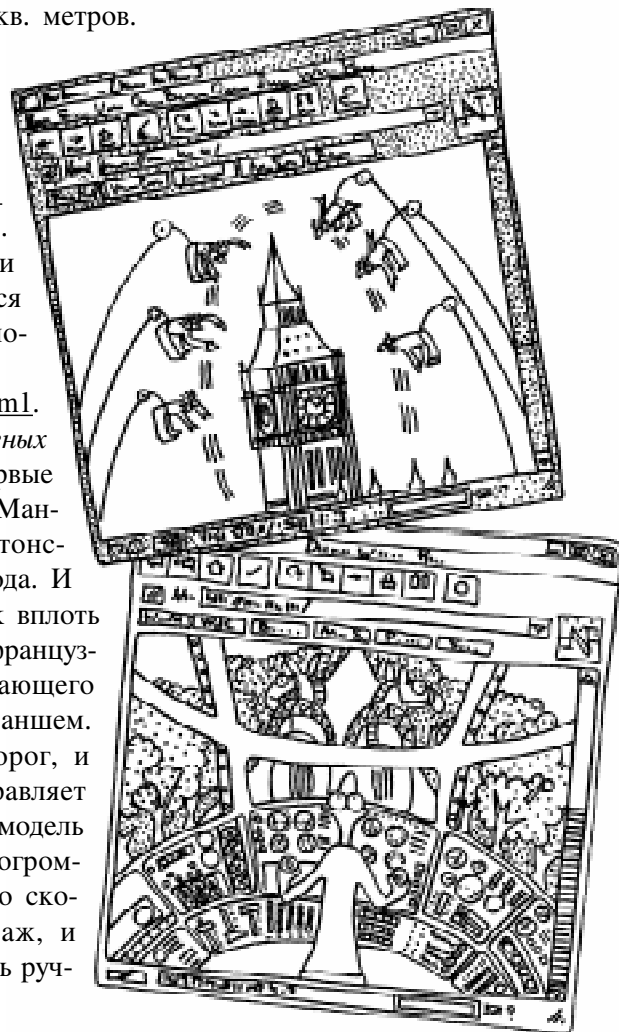
*National Museum of Science and Industry. Национальный музей науки и техники в Лондоне. Наука и техника в прошлом и настоящем.*

<http://www.nmsi.ac.uk/welcome.html>. *Science Museum, London. Музей науки, Лондон.* Музей содержит экспозиции по разным научным отраслям, а также по истории естественных наук, медицины, техники и промышленности.

<http://www.nmsi.ac.uk/welcome-wing/index.html>. *The new Wellcome Wing. Парадное крыло.* 27 июня 2000 г. королева Великобритании открыла новый корпус Лондонского музея науки – Парадное крыло. Создание Wellcome Wing заняло 10 лет. Корпус располагается на территории площадью 10 тыс. кв. метров.

Кроме того, корпорация Intel совместно с музеем разработала предназначенный для усиления восприятия выставки трехмерный Web-сайт корпуса Wellcome Wing (<http://sciencemuseum.org.uk/welcome-wing/>), запущенный в марте 2000 г. В нем воплощены самые передовые идеи Лондонского музея науки, относящиеся к применению в музеях Интернет-технологий.

<http://www.nmsi.ac.uk/nrm/index.html>. *National Railway Museum. Музей Железных Дорог.* Здесь можно увидеть самые первые пассажирские вагоны линии Ливерпуль-Манчестер 1830 года или вагоны Дарлингтонской дороги чуть более позднего 1845 года. И далее по всей линии развития перевозок вплоть до современных вагонов Интерсити и французского сверхскоростника Евростар, бегающего из Лондона на «континент» под Ла-Маншем. Есть игровая площадка с моделями дорог, и настоящей сигнализацией, которая управляет движением по этим дорогам. Здесь же модель кабины Евростара, где вместо стекла огромный монитор, на котором проносится со скоростью 300 км/час французский пейзаж, и можно, сидя в кресле машиниста, крутить ручки управления.



<http://www.msim.org.uk/>

*The Museum Of Science & Industry In Manchester on the Web. Музей Науки и техники в Манчестере.*

В пяти исторических зданиях создан один из крупнейших в мире музеев науки, техники и социальной истории. Музей продолжает традиции экспериментирования и предпринимательства. Сайт музея включает различные анимации и создан с использованием средств виртуальной реальности.

<http://www.mos.org/home.html>

*Boston Museum of Science, Science Park. Музей естественных наук в Бостоне.* Музей зародился в 1830 году, когда шесть человек основали Бостонское общество изучения естественной истории. Общество коллекционировало естественнонаучные экспонаты и устраивало выставки в различных залах. Интересно посетить выставки, посвященные фракталам, электричеству, археологии, посмотреть снимки, сделанные с помощью электронного микроскопа (блоха под таким микроскопом выглядит просто устрашающе).

<http://www.deutsches-museum.de/>

*Deutsches Museum Музей техники в Мюнхене.* В музее, который был официально открыт в 1925 году, находится более ста тысяч экспонатов, и если изучению каждого из них посвятить всего пять минут, то на это уйдет примерно пять лет, при условии, что каждую неделю вы будете уделять осмотру экспонатов по 40 часов. Они освещают историю и современное состояние развития таких областей техники, как автомобилестроение, кораблестроение, авиация, космонавтика, машиностроение, химические технологии и т.д. В музее выставлена подводная лодка времен Первой мировой войны, а самый первый в мире автомобиль с четырехтактным бензиновым двигателем, созданный в 1885–1886 годах Карлом Бенцем, не только сохранился, но и находится в рабочем состоянии.

<http://www.msichicago.org/>

*Museum of Science and Industry. Музей науки и промышленности.* Музей находится в Чикаго, штат Иллинойс, и предлагает коллекцию интересных экспозиций в режиме online.



<http://www.exploratorium.edu>

*The Exploratorium, San Francisco. Эксплораториум, Сан-Франциско.* Музей «Эксплораториум» в Сан-Франциско устроен таким образом, что в нем самому можно проделать всевозможные опыты, так что обучение наукам оказывается заодно большим развлечением. Заниматься наукой совсем не скучно. Можно взрывать, смешивать разные вещества, заставлять предметы парить в воздухе и при этом сколько угодно шуметь.

<http://www.tquest.org.uk/>

*Techniquest. Техноквест.* Ведущий центр научных исследований Великобритании. Основан в 1986 году, представляет на своих выставках занимательные экспонаты, которые спроектированы и изготовлены в самом центре. Большинство из них можно исследовать доступным и безопасным способом. В центре есть планетарий, лаборатория, комната изобоедений, научный театр. Центр проводит специальные образовательные программы для школьников.

<http://www.mhs.ox.ac.uk/>

*Museum of the History of Science, Oxford. Музей Истории Науки, Оксфорд.*

[http://www.netvision.net.il/~sci\\_muse/](http://www.netvision.net.il/~sci_muse/)

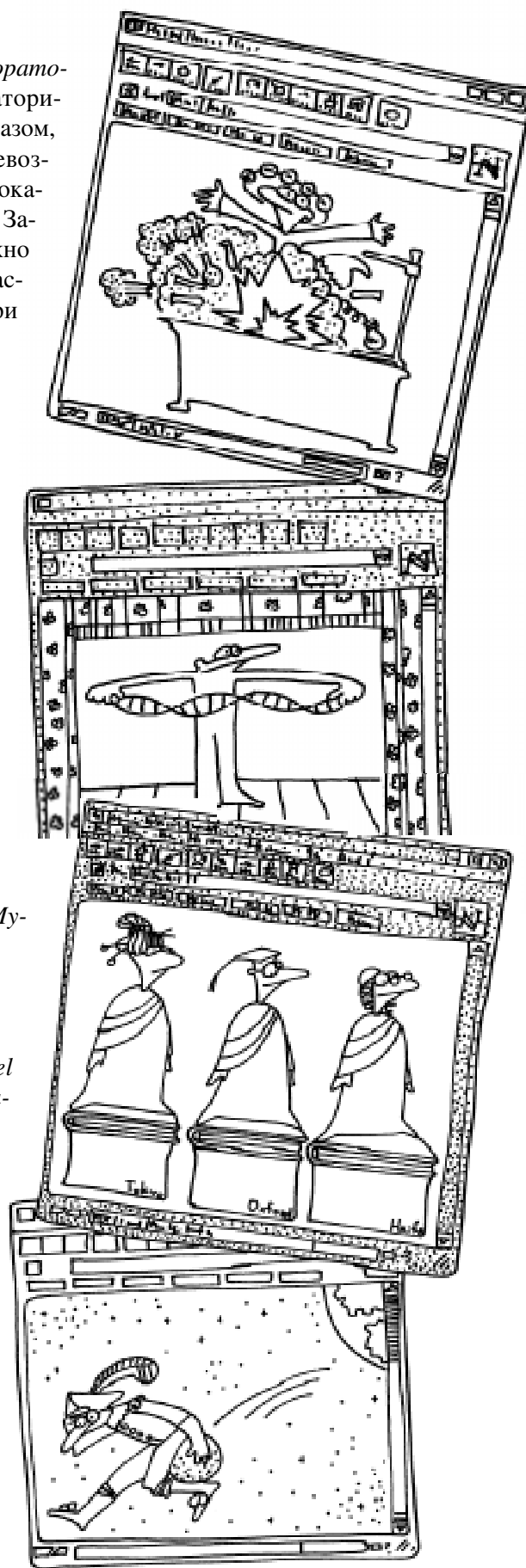
*Israel National Museum of Science, Daniel and Matilde Recanati Center, Haifa. Израильский Национальный музей науки.*

<http://www.kahaku.go.jp/>

*National Science Museum, Tokyo. Национальный музей науки, Токио.*

<http://www.aviation-history.com/>

*Aviation History On-Line Museum. Музей истории авиации.* Коллекция самых известных в мире самолетов, начиная с ранних моделей, история воздухоплавания, конструирование, технология, теория полета.



<http://www.ultranet.com/~discover/>

*The Discovery Museums, Acton, Massachusetts.*

*The Discovery Museums (The Children's Discovery Museum and The Science Discovery Museum). Музеи изобретений. Музеи изобретений – это два разных, но логически связанных музея, состоящих из увлекательных интерактивных экспонатов для детей любого возраста.*

<http://www.telemuseum.se/english/english.html>

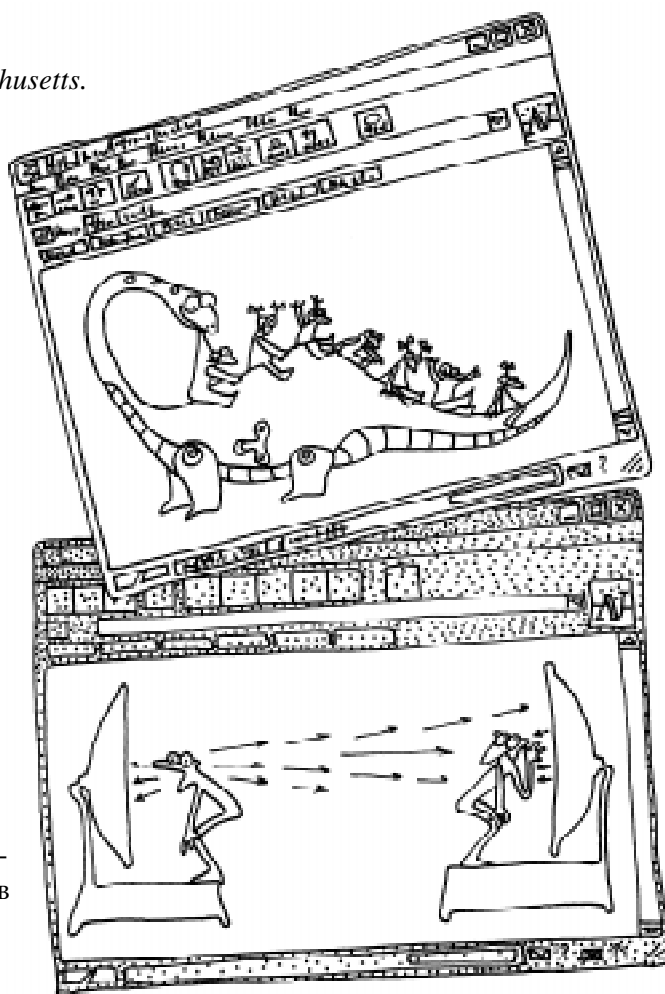
*Telemuseum, Stockholm. Музей телекоммуникаций, Стокгольм.*

Музей телекоммуникаций представлен разделами: телеграфная связь, телефонная связь, радио и телевидение.

<http://chat.ru/~muztech/>

*Сибирский Музей науки и техники.*

Этот виртуальный музей будет дублировать реальный музей, создаваемый в Новосибирском Научном Центре.



## ЗАНИМАТЕЛЬНАЯ НАУКА В ИНТЕРНЕТ

<http://career.ibl.ru/games/cubik/index.html>

Виртуальный кубик Рубика.

<http://www.inp.nsk.su/~druzhini/vlad/text/cube/contents.html>

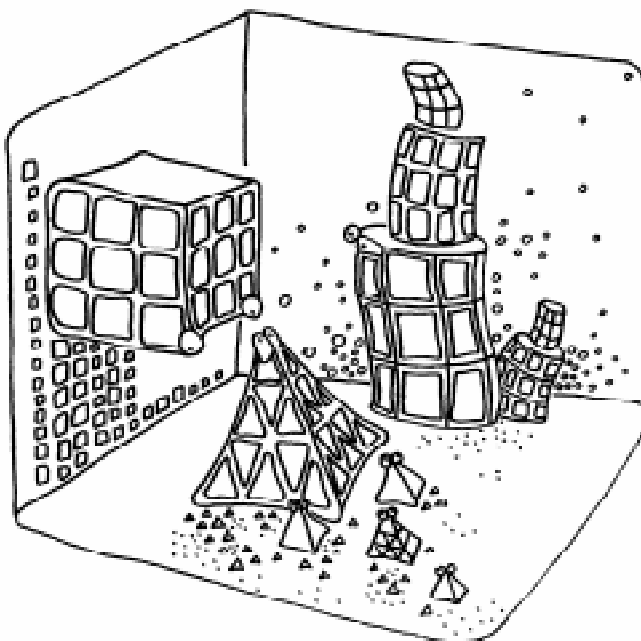
Руководство по сборке кубика-Рубика (автор Дружинин Влад, Новосибирск, vlad@ssl.nsu.ru).

<http://mp3.zabnet.ru/cubic.asp>

Кубик Рубика для Windows.

<http://www.rubiks.com/>

Официальный сайт Рубика – посвящен головоломкам Эрно Рубика.



<http://golovolomka.hobby.ru/links.shtml>

Ссылки на другие сайты о головоломках. Книги с головоломками Рэймонда Смаллиана, Мартина Гарднера, Льюиса Кэррола (автор Сумароков Стас, г.Новгород. e-mail: sstas@mail.natm.ru).

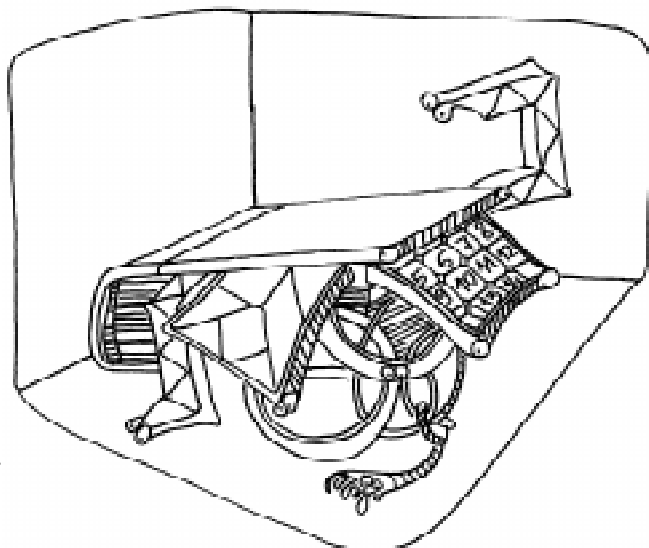
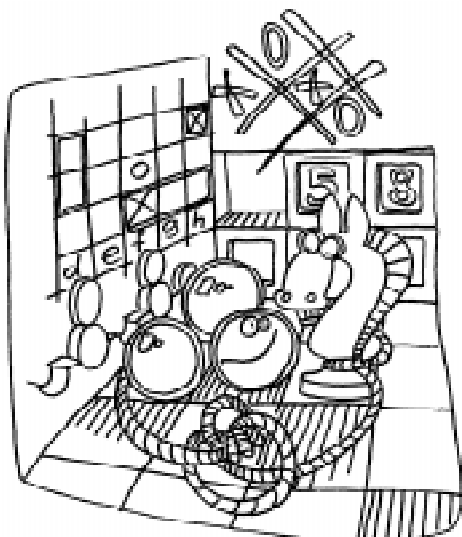
<http://uic.nnov.ru/~zni/pages/science/science.shtml>

СТРУЖКА – коллекция интересных и занимательных фактов о науке.

<http://n-t.ru:8100/tp/in/zn.htm>

Что такое занимательная наука?

Глава из книги Г.И. Мишкевича «Доктор занимательных наук» (Жизнь и творчество Якова Исидоровича Перельмана).



[http://www.chat.ru/~puzzles\\_game/](http://www.chat.ru/~puzzles_game/)

PUZZLES Каталог логических игр и головоломок. On-line игры и версии логических игр и головоломок.

<http://www.games.ru/online/online.shtml>

ИГРОдром Головоломки: Нех-7, ТакТик (ТакТик), Ханойские башни, Hare and Hounds (Заяц и Волки).

<http://www.balda.boom.ru/onlinegame.htm>

On-line игры, головоломки.

<http://career.ibl.ru/games/part/logik.html>

Логические игры:

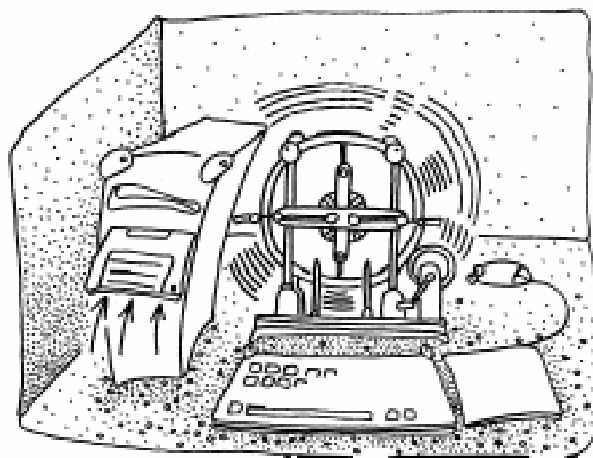
Bridges – Мосты, Lines, Отелло (аналог китайский шашек), Solitaire (Крест), Тетрис, Сапер, Sokoban, Тетрис для двоих, Крестики-Нолики (расширенная версия игры Tic-Tac-Toe).

<http://www.uni.sitc.ru/fizfak/vi/virtual.htm>

О виртуальном приборе. В 1991 году фирма National Instruments (Остин, штат Техас, США) (<http://www.natinst.com>) разработала и реализовала концепцию виртуальных приборов.

<http://www.uni.sitc.ru/fizfak/vi/labview.htm>

LabVIEW – это программный продукт фирмы National Instruments. Предназначен для конструирования виртуальных приборов.



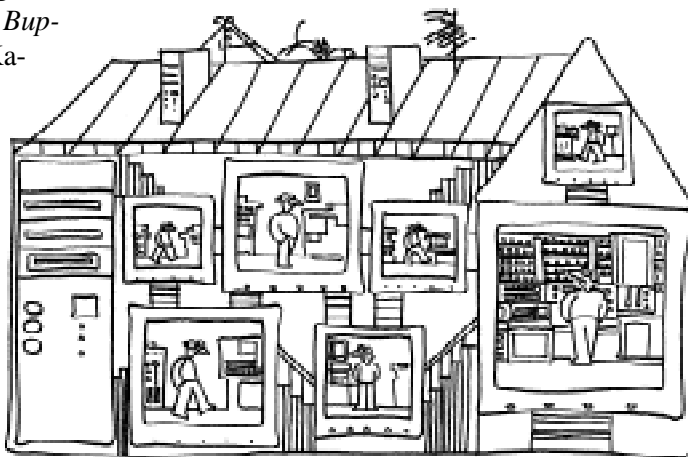
## ИНТЕРНЕТ-МУЗЕИ КОМПЬЮТЕРНОЙ ТЕХНИКИ

<http://nic.icom.org/vlmp/computing.html>

*The Virtual Museum of Computing. Виртуальный компьютерный музей. Каталог виртуальных музеев.*

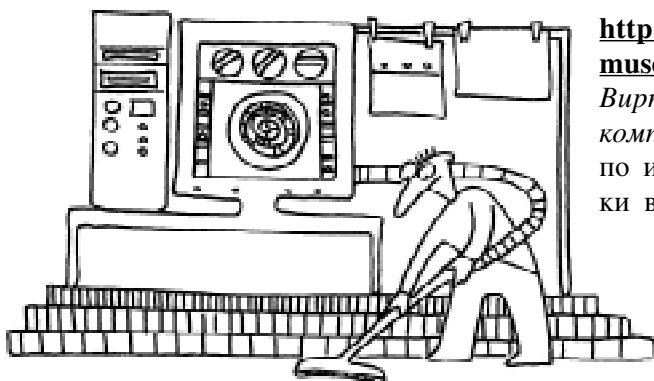
<http://www.bashedu.ru/konkurs/tarhov/>

*Виртуальный музей истории отечественных компьютеров. Автор и руководитель проекта Сергей Тархов, к.т.н., доцент кафедры информатики Уфимского гос. авиационного технического университета (e-mail: TarkhovSV@soros.bashedu.ru).*



<http://www.computer-museum.ru/index.htm>

*Виртуальный компьютерный музей. Проект Эдуарда Пройдакова. Происхождение и развитие вычислительной техники, прежде всего, отечественной.*



[http://www.icfcst.kiev.ua/Museum/museum\\_r.html](http://www.icfcst.kiev.ua/Museum/museum_r.html)

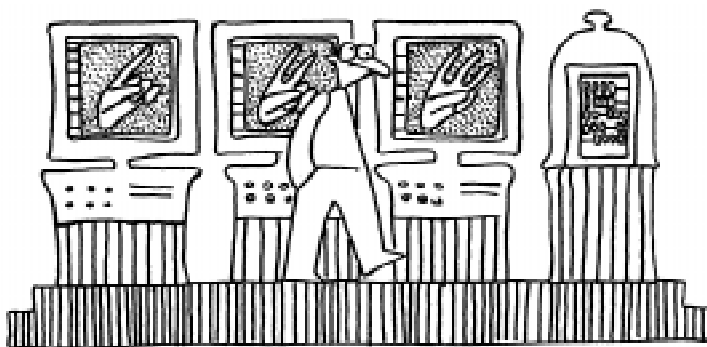
*Виртуальный Европейский музей истории компьютерной науки и техники. Экспозиция по истории Компьютерной Науки и Техники в Украине.*

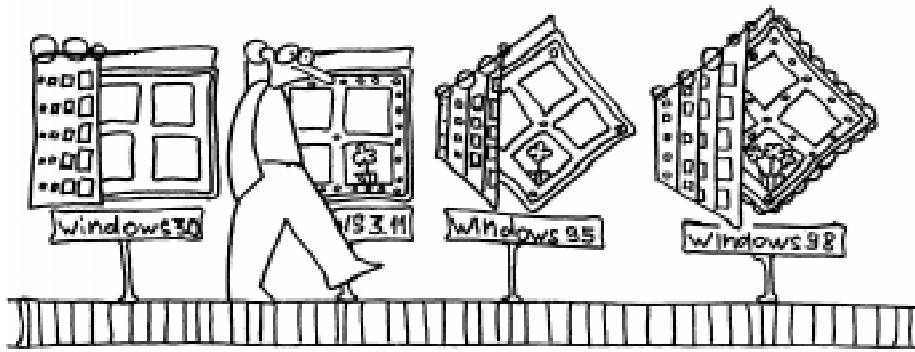
<http://www.science.uva.nl/faculteit/museum/>

*Computer Museum / University of Amsterdam. Компьютерный музей в Амстердаме. Коллекция музея содержит вычислительное оборудование с 60-х годов до наших дней. Большинство машин функционирует и поныне.*

<http://www.computer-museum.org/index.html>

*Computer Museum of America (located on the campus of Coleman College in La Mesa, California, a suburb of San Diego). Компьютерный музей Америки. Компьютерный музей в Калифорнии с экспозицией как настоящих, так и виртуальных экспонатов.*

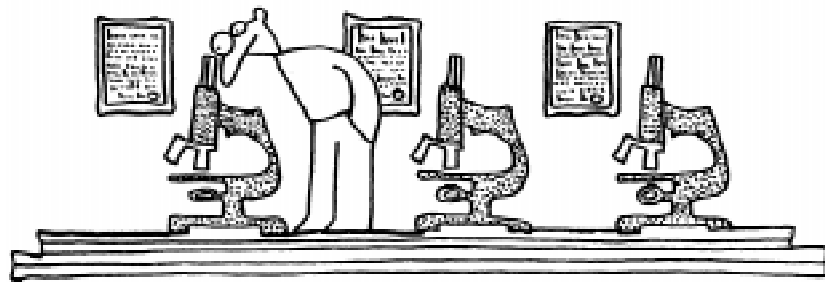




<http://www.microsoft.com/museum>  
*MicroSoft Museum.*  
 Компьютерный музей корпорации Microsoft.

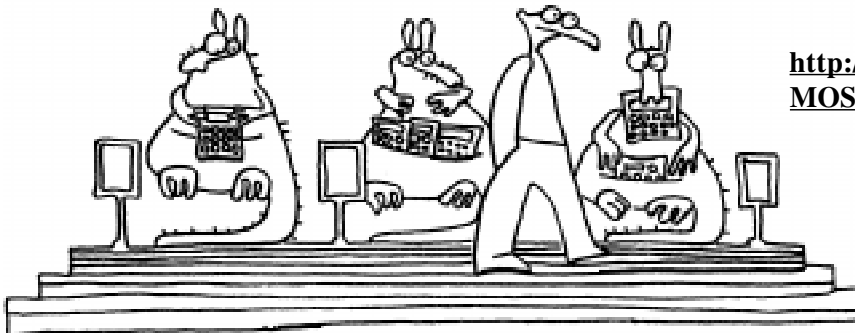
<http://www.intel.com/intel/intelis/museum/>

*Intel Museum, Santa Clara, California. Computer chip manufacturer. Компьютерный музей корпорации Intel.* В основу интерактивного Web-сайта положена реальная экспозиция Музея Intel.



<http://www.taswegian.com/MOSCOW/soviet.html>

*Музей советских калькуляторов в Австралии, Сидней.* Автор музея – Andrew Davie.



<http://www.mailcom.com/besm6/>

*Страница ностальгии по БЭСМ-6.* Музей, посвященный уникальной отечественной машине БЭСМ-6. Автор Леонид Брухис.

<http://www.deutsches-museum.de/index.htm>

*Музей вычислительной техники в Мюнхене.*

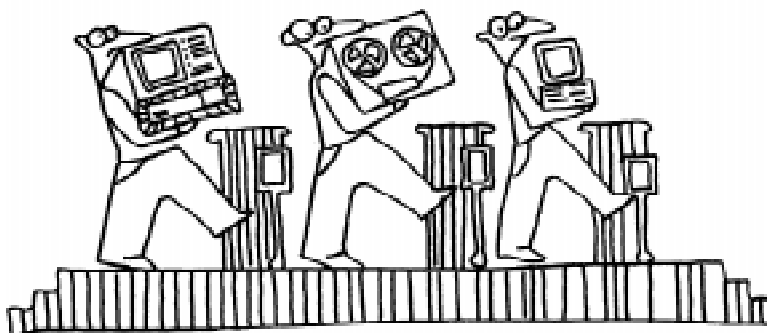


<http://userwww.sfsu.edu/~hl/mmm.html>

*Mind Machine Web Museum. Web-музей умных машин.* Виртуальная галерея истории компьютера. Автор – Hal Layer. Компьютеры, калькуляторы, игры, артефакты.

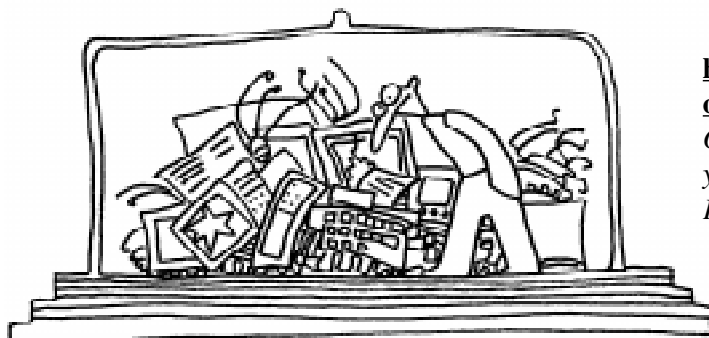
<http://www.uniyar.ac.ru/museum/>

*Музейчик. Неофициальный Русский Компьютерный Музей, Ярославль. Микромир Истории Компьютеров в России, музей, посвященный истории ZX Spectrum, Amiga, old-PC, УКНЦ.*



<http://www.computerhistory.org/>

*The Computer Museum History Center. Музей истории компьютера. Центр содержит материалы по истории компьютера: одна из наиболее обширных коллекций в мире.*

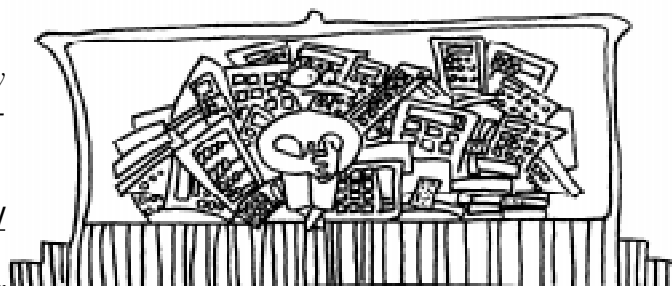


<http://www.obsoletecomputermuseum.org/>

*Obsolete Computer Museum. Музей устаревших компьютеров Тома Карлсона.*

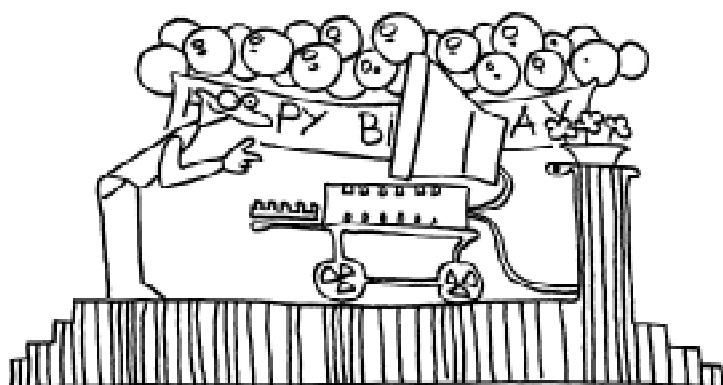
<http://www.geocities.com/oldcalculators/>

*The Old Calculators Web Museum by Rick Bensene, USA. Web-музей старых калькуляторов в США.*



<http://www.hogia.se/pcmuseum/index.html>

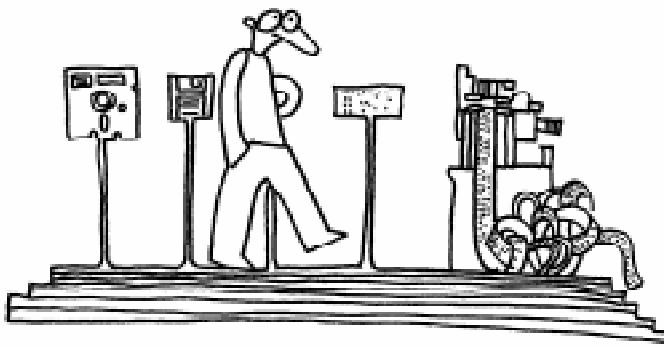
*Hogia PC-museum. Personal Computer Museum, Stenungsund, Sweden. Музей персональных компьютеров в Швеции.*



<http://www.larrysworld.com/history.htm>

*История зарождения персональных компьютеров. Автор Ларри Магид.*

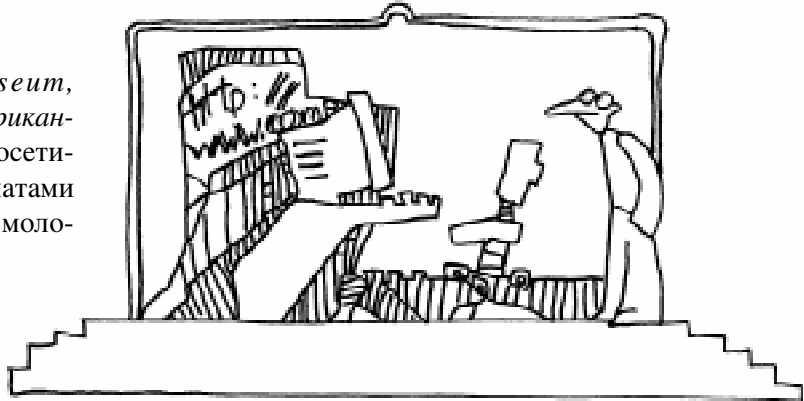




<http://www.xs4all.nl/~rvtol/softmus.html>  
*Software Museum, Amsterdam. Музей программного обеспечения в Амстердаме.*

<http://exo.com/~wts/wts10005.HTM>  
*The Virtual Altair Museum by William Thomas Sanderson. Виртуальный музей Альтаира. Автор – W. T. Sanderson.*

<http://www.compustory.com/>  
*American Computer Museum, Bozeman, Montana, USA. Американский компьютерный музей. Посетители могут работать с экспонатами музея, что особенно оценит молодежь.*



<http://www.terrigal.net.au/~acms/>  
*Australian Computer Museum Society Inc. Австралийский компьютерный музей.*

**НАШИ АВТОРЫ**

*Глаговская Марина Борисовна,  
учитель информатики  
школы № 549, Санкт-Петербург.*