



*Парфёнов Владимир Глебович*

## **ФИНАЛ КОМАНДНОГО ЧЕМПИОНАТА МИРА ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ АСМ 2008/2009 гг., г. СТОКГОЛЬМ**

### **Аннотация**

В статье подробно рассказывается о ходе финала очередного чемпионата мира по программированию среди университетских команд АСМ 2008/2009 гг.

**Ключевые слова:** соревнования по программированию, чемпионат мира.

Финал XXXIII чемпионата мира проходил в символическом городе и в символических местах. Как известно, в *Стокгольме* проходит ежегодная церемония награждения нобелевских лауреатов, которые останавливаются в самом шикарном (единственном пятизвездочном) отеле города *Grand Hotel*. Из окон отеля открывается изумительный вид на расположившиеся в двухстах метрах *Королевский дворец* и *Старый город*. Процедура награждения нобелевских лауреатов проходит в концертном зале *Стокгольма*, а торжественный обед в честь новых обладателей знаменитой премии – в хорошо известном по сувенирным открыткам здании городской ратуши. Именно в этих местах и проходило большинство мероприятий финала. В *Grand Hotel* проживала большая часть участников финала, в ратуше прошла почти трехчасовая церемония открытия финала, в ходе которой было проведено торжественное представление всех ста команд-участниц финала, а в концертном зале была организована церемония закрытия финала. Сле-

дует поблагодарить организаторов финала, сотрудников и студентов одного из лучших шведских университетов *KTH* за энтузиазм, творческий подход к делу и профессионализм, которые они продемонстрировали при реализации практически всех мероприятий финала. Среди предложенных организаторами новаций следует, в первую очередь, отметить захватывающий шестичасовой прямой телевизионный репортаж с финала, который транслировался по одному из шведских каналов.

Хотелось бы с глубокой благодарностью отметить, что успешному приезду российских команд на финал весьма помогла спонсорская помощь известной торговой компании *M.video* и российского представительства корпорации *Intel*, которые в условиях разразившегося мирового финансового кризиса выделили средства на покупку авиабилетов для членов команд и тренеров.

В таком знаковом месте каждая команда хотела продемонстрировать свои лучшие качества и добиться хорошего результата. По предварительным прогнозам, наибольшие шансы на победу имела команда китайского университета *Tsinghua*, в состав

---

© В.Г. Парфёнов, 2009

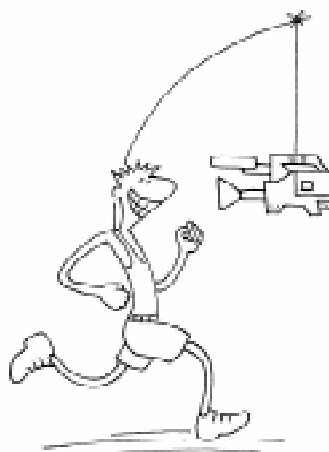
которой входили первый номер мирового рейтинга *Topcoder*, а также обладатель блестящего результата (600 очков из 600 возможных) на *Международной олимпиаде школьников по информатике*. Среди российских команд наиболее опытной и титулованной являлась команда «Бурундучки» из *СПбГУ*, которая, правда, не очень удачно для своих потенциальных возможностей выступила в финале прошлого года, заняв там только 10 место, а также не слишком ярко проявила себя и на полуфинале 2008 года. Из остальных российских команд неплохо проявили себя в соревнованиях текущего сезона чемпион России 2008 года команда *Саратовского ГУ* и новая по сравнению с прошлогодним финалом команда *СПбГУ ИТМО*. Отметим, правда, что эта команда университета *ИТМО* успешно соревновалась в основном на сборах – в реальных состязаниях за все время ей удалось выиграть только *Всесибирскую* и *Открытую Уральскую* олимпиады. Традиционно можно было также рассчитывать и на успех команд широко известных своими многолетними традициями успешных выступлений в финалах чемпионата мира вузов – *МГУ*, *НГУ*, *Алтайского ГТУ* и *БГУ*.

В отличие от прошлых финалов, участники соревновались в читальном зале библиотеки *КТН*, в котором по правилам противопожарной безопасности не могли присутствовать более 350 человек. Поэтому руководители, тренеры и болельщики располагались в соседнем здании университетской столовой, в которой на большом экране наблюдали за ходом финала. И надо сказать, что телерепортаж оставил даже более сильное впечатление по сравнению с традиционными финалами. Несколько телевизионных камер (причем, некоторые располагались непосредственно над участниками финала) имели возможность двигаться и проводить впечатляющую панорамную съемку зала. Использованная при съемке длиннофокусная оптика позволяла приблизить лица участников и создать у болельщиков иллюзию чуть ли непосредственного участия в соревнованиях в составе команд. Кроме того, из телевизионной кар-

тинки часто можно было получить представление о том, чем в данный момент занимались лидирующие команды (что, кстати, было практически невозможно при традиционном наблюдении с трибуны). Все это сопровождалось комментариями и интервью с ведущими тренерами и руководителями, которые приглашались ведущими из зала болельщиков непосредственно к камере.

В этой захватывающей обстановке первой на 10 минуте сдала задачу *A* команда широко известного канадского университета *Waterloo*. За ней последовали также решившие задачу *A* команды *Стэнфордского* университета (12 минута), университета *Tsinghua* и *СПбГУ ИТМО* (13 минута), университета из *Бангладеш* и *Варшавского* университета (17 минута), *Шанхайского* университета (25 минута), *Тбилисского* университета и *MIT* (40 минута) и китайского университета *Fudan* (42 минута).

На 43 минуте первую задачу *A* решила вторая российская команда – *СПбГУ*. На 44 минуте свой успех развила команда университета *Waterloo*, решившая свою вторую задачу *B* и закрепившаяся на первом месте. На 54 минуте вторую задачу (задачу *F*) решили команды *СПбГУ ИТМО*, *СПбГУ* и *Тбилисского* университета (последняя – с третьей попытки) и вышли соответственно на второе, третье и четвертое места. На 55 минуте со второй попытки эту же задачу *F* сдала команда *Стэнфордского* университета и переместилась на третье место. В са-



*Несколько телевизионных камер... имели возможность двигаться...*

мом конце первого часа борьбы на 58 минуте неожиданный рывок совершила команда университета *Waterloo*, сдавшая третью задачу.

Решив в самом начале второго часа финала две задачи подряд, на второе место поднялась команда *Алтайского ГТУ*. Пробыла она там недолго – на 67 минуте третью задачу сдала команда *Стэнфордского университета* и вышла на второе место. На 78 минуте со второй попытки третью задачу решила команда *СПбГУ ИТМО*, которая вышла на третье место, проигрывая лидеру больше 50 минут штрафного времени. На 79 минуте третью задачу сдала команда *СПбГУ* и перешла на четвертое место, опережая команду *Алтайского ГТУ* на одну минуту штрафного времени. Таким образом, на рубеже полутора часов в лидирующую пятерку команд, решивших по три задачи, входили три российские команды из нашего полуфинального региона. На седьмом месте с двумя решенными задачами и 97 штрафными минутами шла команда *Саратовского ГУ*.

На 103 минуте свое «веское» слово сказали предполагаемые фавориты – «Бурундучки» из *СПбГУ*: они сдали четвертую задачу и вышли на первое место. На последней минуте второго часа соревнований свои четвертые задачи сдали команда *СПбГУ ИТМО*, перешедшая на второе место с отставанием от команды *СПбГУ* на шесть



*...основная борьба в финале начинается на этапе, когда более или менее простые задачи решены и приходится решать более сложные.*

минут, а также «вынырнувшая из глубины таблицы» команда университета *Tsinghua*, которая проигрывала петербургским командам более часа штрафного времени. К концу второго часа третьей задачи решили команды *Саратовского ГУ* (седьмое место), университета *Zhejiang* (восьмое место), *Оксфордского университета* (девятое место), *Уральского ГУ* (10 место) и *Новосибирского ГУ* (11 место). При этом в лидирующей группе из 11 команд шесть команд представляли Российскую Федерацию. Но, как известно, основная борьба в финале начинается на этапе, когда более или менее простые задачи решены и приходится решать более сложные.

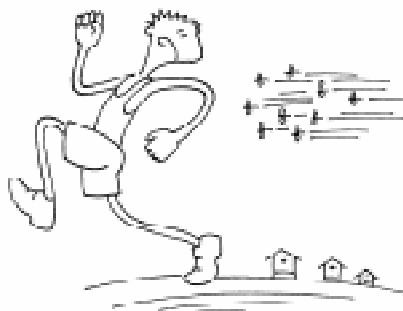
В самом начале третьего часа две задачи подряд сдала команда *MIT* и вышла на четвертое место. На 125 минуте пятую задачу со второй попытки решила команда *СПбГУ ИТМО* и вышла на первое место, которое, однако, занимала всего шесть минут, поскольку на 131 минуте свою пятую задачу с первой попытки сдала команда *СПбГУ*. Она вернула себе лидерство, опередив своих земляков на 20 штрафных минут. На 146 минуте пятую задачу решила команда *Оксфордского университета* и вышла на третье место. На 167 минуте команда *Саратовского ГУ* сдала пятую задачу. Она обошла команду *Оксфорда* на семь штрафных минут и, таким образом, сформировала вместе с двумя петербургскими командами лидирующую российскую тройку. На 169 минуте пятую задачу решила команда *Варшавского университета* и поднялась на пятое место. На 170 минуте пятую задачу сдали команда университета *Waterloo*, которая перешла на третье место, разбив при этом российскую лидирующую тройку, и команда *MIT*, которая обошла варшавян и перешла на шестое место. И, наконец, на 178 минуте шестую задачу сдала команда *СПбГУ ИТМО* и снова поднялась на первое место. Таким образом, после окончания первых трех часов финального тура одна команда решила шесть задач и шесть команд – по пять задач. В этот момент команда университета *Tsinghua* была на девятом месте, *Уральского ГУ* – на одиннадца-

том, *Новосибирского ГУ* – на двенадцатом. Все они решили по четыре задачи.

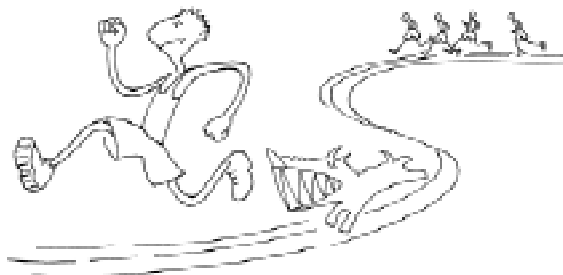
Парфразируя марафонцев, которые говорят, что марафон начинается после первых тридцати километров, можно сказать, что решающие события в финале обычно начинаются происходить на четвертом часу финала. Данное правило подтвердил и этот финал. Наиболее удачно четвертый час состязаний начала команда *Саратовского ГУ*, которая на 196 минуте сдала шестую задачу и вышла на второе место, уступая команде *СПбГУ ИТМО* почти пятьдесят минут. Далее наступило некоторое затишье, и первая половина четвертого часа не внесла дополнительных изменений в лидирующую группу. Тем временем руководители команды *СПбГУ ИТМО* напряженно ждали ответного хода команды земляков из *СПбГУ*, поскольку только они в случае сдачи шестой задачи могли бы обойти их команду по штрафному времени. За четыре минуты до наступления критического момента команда *СПбГУ* послала на проверку шестую задачу. Чуть ли не пять минут на экране у нее на месте этой задачи горел оранжевый огонек, сигнализирующий о ходе проверки, за которым с большим нервным напряжением наблюдали руководители команд *СПбГУ* и *СПбГУ ИТМО*. И, наконец, загорелся долгожданный для тренера «бурундучков» Андрея Лопатина зеленый свет. Таким образом, на 214 минуте его команда сдала шестую задачу, обошла команду *СПбГУ ИТМО* на четыре минуты и вышла на первое место. Спустя несколько минут после этого события команда *СПбГУ ИТМО* сделала неудачный заход на задачу *G*, которую уже решили большинство команд из лидирующей группы. Руководители команды начали переживать, что это приведет в перспективе к еще большему отставанию от команды *СПбГУ* по штрафному времени, и стали с надеждой ждать благоприятного исхода повторной посылки в жюри этой задачи. Однако команда *СПбГУ ИТМО* начала вдруг действовать абсолютно не предвиденным ими образом. На 226 минуте она совершенно неожиданно, вместо реализации второй попытки сдачи задачи *G*, по-

слала и успешно решила с первой попытки седьмую задачу *I* и снова вышла на первое место. В это время команды начали довольно «массовую» сдачу шестых задач. На 224 минуте ее сдала команда *Оксфорда*, на 230 минуте – команды *MIT* и университета *Tsinghua*, а на 235 минуте – команда университета *Zhejiang*.

За минуту до конца четвертого часа борьбы команда *СПбГУ ИТМО* преподнесла новый сюрприз – она послала на тестирование свою восьмую задачу *J*, которую на этих соревнованиях до этого еще никто не решил. Это действие было воспринято руководством команды как непонятное и даже ошибочное. По мнению руководителей, вместо получения «синицы в руке», выражающегося в «дожимании» до победного конца сравнительно простой и многими решенной задачи *G*, по которой уже была сделана неудачная попытка и с которой надо было бы спокойно разбираться в последний час состязаний, молодые участники команды начали ловить «журавля в небе» и пошли на явно торопливую и даже авантюрную операцию. Руководители команды считали, что эту сложную задачу *J* им все равно не удастся решить, а участники команды будут с ней только безрезультатно возиться, потеряют время и, таким образом, отвлекутся от сдачи задачи *G*, решение которой, вроде бы, гарантировало бронзовую или даже серебряную медаль (на большее, честно говоря, не рассчитывали). На экране опять бесконечно долго горела оранжевая лампочка, закончился четвертый час финала, и в Интернете эта лампочка так и



...ИТМО преподнесла новый сюрприз...



*...команда СПбГУ ИТМО... и оторвалась от преследователей на две задачи.*

осталась гореть в течение всего заключительного часа. Однако в финале результат сделанной на 239 минуте попытки должен был быть объявлен. И вот, спустя пять минут после истечения четырех часов, по залу пронесся гул – случилось, казалось бы, невероятное: команда *СПбГУ ИТМО* с первой попытки сдала свою восьмую задачу *J* и оторвалась от преследователей на две задачи.

После этого неожиданного события лидирующая дюжина приобрела в замороженной таблице следующий вид:

<i>СПбГУ ИТМО</i>	8, 1113
<i>СПбГУ</i>	6, 624
<i>Саратовский ГУ</i>	6, 677
<i>Oxford University</i>	6, 733
<i>Zhejiang University</i>	6, 786
<i>Tsinghua University</i>	6, 798
<i>MIT</i>	6, 875
<i>Waterloo University</i>	5, 428
<i>Stanford University</i>	5, 548
<i>Новосибирский ГУ</i>	5, 676
<i>Тбилисский университет</i>	5, 683
<i>South China University of Technology</i>	5, 728

Казалось бы, можно было начинать праздновать победу. Однако на финише руководителей и членов команды *СПбГУ ИТМО* ждало еще одно испытание, которое показало истинную силу китайской команды из университета *Tsinghua*.

В отличие от всех предыдущих чемпионатов мира, итоги стокгольмского финала объявлялись не на церемонии награждения, а непосредственно после финала, чтобы эту процедуру можно было бы показать по телевидению. И вот в начале процедуры под-

ведения итогов открылась таблица, в которой задачи, по которым делались попытки сдачи в последний час, были отмечены у команд оранжевым цветом. Этот цвет по ходу оглашения результатов мог перейти либо в красный, либо в зеленый. Сразу было видно, что команда *СПбГУ ИТМО* делала в последний час попытки сдачи только по одной задаче *G* и, таким образом, могла решить в лучшем случае девять задач, а команда университета *Tsinghua* делала попытки сдачи по четырем (!) задачам. Это позволяло китайской команде в принципе достичь десяти решенных задач. Результаты попыток начинали, как обычно, объявляться с команд, расположившихся в нижней части таблицы. Постепенно дело дошло до команд *СПбГУ ИТМО* и университета *Tsinghua*.

Процесс объявления результатов начался с китайской команды, поскольку в замороженной таблице она стояла ниже петербургской. В напряженном молчании зала у команды университета *Tsinghua* последовательно загорелись первая, вторая и третья зеленые лампочки. С девятью решенными задачами она обошла команду *СПбГУ ИТМО* на одну задачу, поднялась на первое место в таблице и замерла в этом положении на эффектные, по мнению организаторов финала, но мучительно долгие для команды *СПбГУ ИТМО* пятнадцать секунд! Результат сдачи задачи *G* командой *СПбГУ ИТМО* пока не объявлялся. Неужели китайские студенты сдали десятую задачу, и победа, которая была так близка, ускользнула от нас? Но нет! Практически одновременно загорелись красная лампочка у китайцев и победная зеленая у команды *СПбГУ ИТМО*. Обе команды решили по девять задач, но у петербуржцев – огромное преимущество по штрафному времени. Мы – чемпионы мира!

Открывшаяся итоговая таблица финала принесла удивительные результаты: три из четырех золотых медалей в финале студенческого командного чемпионата мира по программированию *ACM ICPC* завоевали российские команды. Еще никогда российские команды не занимали на одном чемпионате мира первое, третье и четвертое

места! Кроме того, еще одна российская команда выиграла серебряные медали, заняв восьмое место.

К успехам российских команд общественность начинает привыкать, но каждый год российские молодые программисты достигают все лучших результатов. Отметим, что практически нет других видов человеческой деятельности, где у России были бы такие успехи! При этом необходимо учесть, что на стадии отборочных соревнований в чемпионате участвовало 7109 команд из 1838 университетов 88 стран мира, а в финале – 100 команд.

В 2009 году чемпионом мира, как и в 2008 году, стала команда *Санкт-Петербургского государственного университета информационных технологий, механики и оптики*. Правда, в новом составе. Места Федора Царева, Дмитрия Абдрашитова и Дмитрия Парашенко заняли Максим Буздалов, Евгений Капун и Владислав Исенбаев. Они получили золотые медали и стали чемпионами мира и Европы 2009 года! Тренер тот же, что и все последние годы, – Андрей Станкевич, и руководитель команды тот же – Владимир Глебович Парфенов. Команда решила девять из 11 задач со штрафным временем 1381 минута.

Второе место заняла команда китайского университета *Tsinghua*. Ее участники получили золотые медали и стали чемпионами Азии. Они также решили девять задач, но с большим штрафным временем – 1800 минут.

Третье место заняла команда *Санкт-Петербургского государственного университета* в составе Олега Давыдова, Юрия Петрова, Сергея Копелиовича. Они получили золотые медали. Тренер и руководитель команды – двукратный чемпион мира Андрей Лопатин. Эта команда решила восемь задач со штрафным временем 1176 минут.

Четвертое место завоевала команда *Саратовского государственного университета* в составе Станислава Пака, Натальи Бондаренко и Дмитрия Матова. Они также награждены золотыми медалями. Тренеры команды – Михаил Мирзянов и Виталий

Гольдштейн. Руководитель команды – Антонина Гавриловна Федорова. Эта команда также решила восемь задач, но со штрафным временем 1305 минут.

За места с пятого по восьмое команды были награждены серебряными медалями. На пятом месте – команда *Оксфордского университета*. На шестом месте еще одна команда из Китая – команда университета *Zhejiang*. На седьмом месте – команда одного из самых известных университетов мира *Массачусетского технологического института (США)*. Она стала чемпионом Северной Америки.

На восьмом месте – команда *Алтайского государственного технического университета (Барнаул)* в составе Алексея Избышева, Максима Колосовского и Андрея Акиньшина. Тренер команды – Елена Николаевна Крючкова. Руководитель – Семен Аврамович Кантор.

Все эти четыре команды решили по семь задач, но с разным штрафным временем. Столько же решила команда *Варшавского университета (Польша)*, получившая бронзовые медали. По шесть задач решили следующие команды, также награжденные бронзовыми медалями: университет *Ватерлоо (Канада)*, *Тбилисский государственный университет (Грузия)*, университет *Карнеги-Меллона (США)* и *South China University of Technology (Китай)*.

Еще шесть команд, которые решили по шесть задач, имели штрафное время, которое не позволило им получить медали XXXIII студенческого командного чемпионата мира



Мы – чемпионы мира!

по программированию. Отметим, что одной из этих команд является команда *Московского* государственного университета в составе Станислава Ангелюка, Василия Астахова и Ивана Максименко. Тренеры команды – Виктор Малышко и Александр Чернов.

Команда *СПбГУ ИТМО* стала чемпионом мира в третий раз (2004, 2008 и 2009 гг.), догнав по этому показателю *Стэнфордский* университет, который в 1991 году в третий раз стал чемпионом мира по программированию! По два раза чемпионами мира были команды шести университетов, включая *СПбГУ*.

На известном сайте <http://snarknews.info> о победе *СПбГУ ИТМО* сказано следующее: «*СПбГУ ИТМО* после своей победы установил или повторил сразу несколько абсолютных достижений чемпионатов мира по программированию. Во-первых, это единственный вуз, становившийся чемпионом мира три раза (также трижды *АСМ ICPC* выигрывал *Stanford* в 1985, 1987 и 1991 гг., но два первых раза это было до того, как турнир был объявлен чемпионатом мира). Во-вторых, *СПбГУ ИТМО* стал единоличным лидером по числу завоеванных на чемпионатах мира золотых медалей – восемь. В-третьих, *СПбГУ ИТМО* во второй раз в истории (после результата *СПбГУ* в 2000, 2001 г.г.) удержал завоеванный титул чемпиона мира, но впервые это сделала команда, не пересекающаяся по составу с предыдущим чемпионом».

Отметим также, что в этом году решением оргкомитета *АСМ ICPC* ежегодная премия *DeBlasi Award* 2009 года за большой вклад в развитие соревнований *ICPC* была вручена *СПбГУ ИТМО*: ректору, профессору В.Н. Васильеву, директору *NEERC*, профессору В.Г. Парфенову и председателю жюри *NEERC* Р.А. Елизарову.

А теперь о команде чемпионов мира.

**Тренер команды** – доцент кафедры «Компьютерные технологии» *СПбГУ ИТМО* **Андрей Сергеевич Станкевич** в 2000 и 2001 г.г. был участником команд-призеров чемпионата мира по программированию (2000 – четвертое место, 2001 – третье ме-

сто), а начиная с 2003 года в качестве тренера привел к медалям чемпионатов мира пять команд. В 2003 году ему в составе авторского коллектива была присуждена *Премия Президента РФ* в области образования, а в 2004 году он был награжден *АСМ ICPC* за наибольший вклад в развитие *АСМ ICPC* в *Европе*. Будучи студентом университета *ИТМО*, он дважды был удостоен стипендии Президента России (2000 и 2001 гг.). В настоящее время занимает пятое место в рейтинге *TopCoder* (всего в рейтинг входят более 7000 человек со всего мира). Он имеет «гроссмейстерский» рейтинг – 3186 (рейтинг более 3000 имело не более 20 человек в мире за все годы существования *TopCoder*).

**Члены команды** – студенты кафедры «Компьютерные технологии» *СПбГУ ИТМО*.

**Буддалов Максим Викторович** – студент четвертого курса *СПбГУ ИТМО*. Окончил городской лицей при *Ульяновском* государственном техническом университете и в 2005 г. поступил на кафедру «Компьютерные технологии», где обучается по образовательному направлению 010500 «Прикладная математика и информатика». Является дипломантом Всероссийских студенческих командных олимпиад по программированию (2007 год – диплом первой степени, 2008 год – диплом второй степени). Успешно совмещает участие в соревнованиях по программированию с работой по подготовке Интернет-олимпиад по информатике и научными исследованиями по применению генетических алгоритмов для генерации тестов для олимпиадных задач.

**Исенбаев Владислав Вольдемарович** – студент третьего курса *СПбГУ ИТМО*. Окончил специализированный учебно-научный центр при *Уральском* государственном университете (Екатеринбург) и в 2006 г. поступил на кафедру «Компьютерные технологии», где обучается по образовательному направлению 010500 «Прикладная математика и информатика». В период обучения в школе неоднократно становился призером олимпиад по информатике. В настоящее время занимает десятое место в рей-

тинге *TopCoder* и также имеет «гроссмейстерский» рейтинг – 3073. Является дипломантом Всероссийских студенческих командных олимпиад по программированию (2006 год – диплом второй степени, 2007 год – диплом первой степени, 2008 год – диплом второй степени).

**Капун Евгений Дмитриевич** – студент третьего курса *СПбГУ ИТМО*. Окончил лицей «Физико-техническая школа» (Санкт-Петербург) и в 2006 г. поступил на кафедру «Компьютерные технологии», где обучается по образовательному направлению 010500 «Прикладная математика и информатика». В период обучения в школе неоднократно становился призером городских и всероссийских олимпиад по физике. Является дипломантом Всероссийских студенческих командных олимпиад по программированию (2008 год – диплом второй степени).

В заключение расскажем, кого же победила команда *СПбГУ ИТМО*. Команда университета *Tsinghua*, занявшая второе место, выступала в следующем составе: Tiancheng Lou, Zeyuan Zhu, Yuan Zhou. Первый из них в настоящее время занимает первое (!) место в рейтинге *TopCoder* (его рейтинг – 3822), а в 2008 г. он занял первое (!) место на соревнованиях *Google Code Jam* (неофициальный чемпионат мира по спортивному программированию в индивидуальном зачете). На этих же соревнованиях второе (!) место занял второй участник этой команды. Его рейтинг на *TopCoder* в настоящее время составляет 2685, а не так давно был «гроссмейстерским» – 3143. Третий не больше не меньше как в 2005 году разделил первое (!) место на международной (всемирной) олимпиаде школьников по информатике с абсолютным результатом 600 очков из 600 возможных.

Поздравляем победителей и желаем и другим россиянам побеждать таких же соперников!

Победа команды *СПбГУ ИТМО* связана не только с помощью руководства университета, но и с материальной поддержкой подготовки команды рядом компаний в рамках инициативы «Сохраним в университетах лучших!» (<http://savethebest.ru/>). Учас-

тники, тренеры и руководители команды чемпионов мира признательны группе компаний «Транзас» (президент – Николай Лебедев, <http://www.transas.ru/company/>), ООО «Скартел» (генеральный директор – Денис Свердлов, <http://www.yota.ru/ru/info>), *JetBrains* (генеральный директор – Сергей Дмитриев, <http://www.jetbrains.com>), компании «ДевиноСМС» (исполнительный директор – Павел Ушанов, <http://www.devinosms.com>) и SPB Software (исп. директор – Василий Филиппов, <http://www.spbsoftwarehouse.com>).

## МЕДНЫЕ ТРУБЫ

Победа российских команд удачно совпала по времени с пришедшим после начала мирового финансового кризиса осознанием в обществе того обстоятельства, что дальнейшее развитие страны стало невозможным без модернизации экономики. Сырьевой путь развития, во-первых, во многом исчерпал свой ресурс, а во-вторых – перестал давать гарантии защищенности российской экономики от внешних негативных процессов.

Президент России Дмитрий Анатольевич Медведев широко известен своим интересом к информационным технологиям, на основе которых строится инфраструктура новой экономики. Еще два года назад, работая в должности первого вице-премьера, он развернул масштабный проект по подключению к сети Интернет всех российских школ. В мае 2007 года он принял удачно выступившие в финале команды *СПбГУ ИТМО*, *НГУ*, *МГУ*, *Саратовского* и *Петрозаводского ГУ* (см. главу «Финал 2007 года»).

Прошло два года, и 6 мая 2009 года три лучшие российские команды встретились теперь уже с Президентом России Дмитрием Анатольевичем Медведевым в загородной резиденции в Барвихе, созданной после реставрации охотничьего дома *Майнсдорф*. Он был построен в конце девятнадцатого века, и в нем после революции располагался детский дом.

Содержание беседы Президента широко освещалось в средствах массовой инфор-



мации. По счастью, в этот день в мире и стране не произошло каких-либо существенных неприятных событий, и поэтому по четырем главным телеканалам во всех новостных выпусках (в общей сложности почти час) освещалась встреча Президента с лучшими молодыми программистами страны. С выступлением Президента на встрече можно ознакомиться на его сайте.

Неделей позже состоялась встреча петербургских команд с губернатором *Санкт-Петербурга* Валентиной Ивановной Матвиенко, для которой такие приемы стали традиционными, начиная с 2004 года. На встрече было отмечено, что *Санкт-Петербург* стал российским лидером в области «software development». Губернатор выразила готовность принять специальную, финансово поддерживаемую Правительством города программу по привлечению в *Санкт-Петербург* способных в области информатики и программирования школьников, студентов и молодых специалистов со всей страны и из стран ближнего зарубежья. Участвовавшие во встрече программисты предложили губернатору пригласить Президента посетить во время его визита в Санкт-Петербург ведущие петербургские отечественные компании, занимающиеся инновационными разработками в области программного обеспечения. Это предложение было реализовано в июне, когда президент посетил одну из крупнейших петербургских компаний «Транзас» (являющуюся, кста-

ти, многолетним спонсором нашего полуфинала) и пробыл на ней, вместо запланированных сорока минут, почти два с половиной часа.

Хочется думать, что встреча Президента с молодыми программистами и посещение компании «Транзас» внесли определенный вклад в принятое Президентом в конце июля решение о включении стратегических информационных технологий, включающих суперкомпьютеры и программное обеспечение, в число пяти (!) приоритетных направлений развития науки и техники страны. Отметим, что ранее неизвестные «темные чиновничьи силы», несмотря на многочисленные протесты общественности, пытались выкинуть информационные технологии из приоритетных для России направлений.

#### НОВЫЕ ПОБЕДЫ

Отличным продолжением блестящего выступления наших команд в Стокгольме стали финальные соревнования *Topcoder*, прошедшие в конце июня в Лас-Вегасе.

Тренер команды *СПбГУ* Андрей Лопатин стал чемпионом мира в номинации «Марафон» (в ней четвертое место занял студент *СПбГУ ИТМО* Дмитрий Трофимов), а чемпион мира из команды *СПбГУ ИТМО* Владислав Исенбаев стал вице-чемпионом мира в индивидуальном зачете в наиболее престижной номинации «Алгоритмы».

#### Abstract

The details of ACM ICPC – International Collegiate Programming Contest World Final 2008/2009 are described in the article.



Наши авторы, 2008.  
Our authors, 2008.

*Парфёнов Владимир Глебович,  
профессор, декан факультета  
информационных технологий и  
программирования СПбГУ ИТМО,  
parfenov@mail.ifmo.ru*